

calculatoratoz.comunitsconverters.com

Pomiary krzywych pionowych Formuły

[Kalkulatory!](#)[Przykłady!](#)[konwersje!](#)

Zakładka calculatoratoz.com, unitsconverters.com

Najszerszy zasięg kalkulatorów i rośnięcie - **30 000+ kalkulatorów!**
Oblicz z inną jednostką dla każdej zmiennej - **W wbudowanej konwersji jednostek!**

Najszerszy zbiór miar i jednostek - **250+ pomiarów!**

Nie krępuj się UDOSTĘPNIJ ten dokument swoim
znajomym!

[Zostaw swoją opinię tutaj...](#)



Lista 19 Pomiary krzywych pionowych

Formuły

Pomiary krzywych pionowych

1) Długość krzywej w oparciu o stosunek odśrodkowy

$$\text{fx } L_c = ((g_1) - (g_2)) \cdot \frac{V^2}{100 \cdot f}$$

[Otwórz kalkulator !\[\]\(a870788d6ed9b8fd294b7654a8c8526b_img.jpg\)](#)

$$\text{ex } 616.6667\text{m} = ((2.2) - (-1.5)) \cdot \frac{(100\text{km/h})^2}{100 \cdot 0.6\text{m/s}^2}$$

2) Długość krzywej, gdy S jest mniejsze niż L, a h1 i h2 są takie same

$$\text{fx } L_c = ((g_1) - (g_2)) \cdot \frac{SD^2}{800 \cdot h}$$

[Otwórz kalkulator !\[\]\(c50c8b7b2cc2cf9ff925edec0ee94c0d_img.jpg\)](#)

$$\text{ex } 653.2132\text{m} = ((2.2) - (-1.5)) \cdot \frac{(490\text{m})^2}{800 \cdot 1.7\text{m}}$$

3) Długość krzywej, gdy wysokość obserwatora i obiektu jest taka sama

$$\text{fx } L_c = 2 \cdot SD - \left(800 \cdot \frac{h}{(g_1) - (g_2)} \right)$$

[Otwórz kalkulator !\[\]\(f60b7a900783ac3fd531bfd9c111be6d_img.jpg\)](#)

$$\text{ex } 612.4324\text{m} = 2 \cdot 490\text{m} - \left(800 \cdot \frac{1.7\text{m}}{(2.2) - (-1.5)} \right)$$



4) Długość łuku pionowego

$$\text{fx } L = \frac{N}{P_N}$$

Otwórz kalkulator 

$$\text{ex } 51.42857\text{m} = \frac{3.6}{0.07}$$

5) Długość łuku, gdy odległość wzroku jest większa

$$\text{fx } L_c = 2 \cdot SD - \frac{200 \cdot \left(\sqrt{H} + \sqrt{h_2} \right)^2}{(g_1) - (g_2)}$$

Otwórz kalkulator 

$$\text{ex } 639.5467\text{m} = 2 \cdot 490\text{m} - \frac{200 \cdot \left(\sqrt{1.2\text{m}} + \sqrt{2\text{m}} \right)^2}{(2.2) - (-1.5)}$$

6) Długość łuku, gdy S jest mniejsze niż L.

$$\text{fx } L_c = SD^2 \cdot \frac{(g_1) - (g_2)}{200 \cdot \left(\sqrt{H} + \sqrt{h_2} \right)^2}$$

Otwórz kalkulator 

$$\text{ex } 705.2362\text{m} = (490\text{m})^2 \cdot \frac{(2.2) - (-1.5)}{200 \cdot \left(\sqrt{1.2\text{m}} + \sqrt{2\text{m}} \right)^2}$$



7) Długość podana S jest mniejsza niż L i zmiana klasy

$$\text{fx } L_c = N \cdot \frac{SD^2}{800 \cdot h}$$

Otwórz kalkulator 

$$\text{ex } 635.5588\text{m} = 3.6 \cdot \frac{(490\text{m})^2}{800 \cdot 1.7\text{m}}$$

8) Dopuszczalna klasa podana długość

$$\text{fx } P_N = \frac{N}{L}$$

Otwórz kalkulator 

$$\text{ex } 0.18 = \frac{3.6}{20\text{m}}$$

9) Dopuszczalne przyspieszenie odśrodkowe przy danej długości

$$\text{fx } f = ((g_1) - (g_2)) \cdot \frac{V^2}{100 \cdot L_c}$$

Otwórz kalkulator 

$$\text{ex } 0.600649\text{m/s}^2 = ((2.2) - (-1.5)) \cdot \frac{(100\text{km/h})^2}{100 \cdot 616\text{m}}$$

10) Korekta styczna

$$\text{fx } c = \frac{g_1 - g_2}{4} \cdot n$$

Otwórz kalkulator 

$$\text{ex } 0.41625 = \frac{2.2 - -1.5}{4} \cdot 0.45$$



11) Obniżyć podaną długość na podstawie współczynnika odśrodkowego



$$\text{fx } g_2 = g_1 - \left(L_c \cdot 100 \cdot \frac{f}{V^2} \right)$$

Otwórz kalkulator

$$\text{ex } -1.496 = 2.2 - \left(616\text{m} \cdot 100 \cdot \frac{0.6\text{m/s}^2}{(100\text{km/h})^2} \right)$$

12) Odległość widzenia, gdy długość krzywej jest mniejsza, a wysokość obserwatora i obiektu jest taka sama

$$\text{fx } SD = \left(\frac{L_c}{2} \right) + \left(400 \cdot \frac{h}{(g_1) - (g_2)} \right)$$

Otwórz kalkulator

$$\text{ex } 491.7838\text{m} = \left(\frac{616\text{m}}{2} \right) + \left(400 \cdot \frac{1.7\text{m}}{(2.2) - (-1.5)} \right)$$

13) Odległość wzroku, gdy długość łuku jest mniejsza

$$\text{fx } SD = 0.5 \cdot L_c + \frac{100 \cdot \left(\sqrt{H} + \sqrt{h_2} \right)^2}{(g_1) - (g_2)}$$

Otwórz kalkulator

$$\text{ex } 478.2267\text{m} = 0.5 \cdot 616\text{m} + \frac{100 \cdot \left(\sqrt{1.2\text{m}} + \sqrt{2\text{m}} \right)^2}{(2.2) - (-1.5)}$$



14) Odległość wzroku, gdy S jest mniejsza niż L, a h1 i h2 są takie same

$$\text{fx } SD = \sqrt{\frac{800 \cdot h \cdot L_c}{(g_1) - (g_2)}}$$

Otwórz kalkulator 

$$\text{ex } 475.8378\text{m} = \sqrt{\frac{800 \cdot 1.7\text{m} \cdot 616\text{m}}{(2.2) - (-1.5)}}$$

15) Odległość wzroku, gdy S jest mniejsze niż L.

$$\text{fx } S = \left(\frac{1}{c}\right) \cdot \left(\sqrt{H} + \sqrt{h_2}\right)$$

Otwórz kalkulator 

$$\text{ex } 5.019317\text{m} = \left(\frac{1}{0.5}\right) \cdot \left(\sqrt{1.2\text{m}} + \sqrt{2\text{m}}\right)$$

16) Podana długość krzywej Zmiana nachylenia, gdzie S jest większe niż L

$$\text{fx } L_c = 2 \cdot SD - \left(800 \cdot \frac{h}{N}\right)$$

Otwórz kalkulator 

$$\text{ex } 602.2222\text{m} = 2 \cdot 490\text{m} - \left(800 \cdot \frac{1.7\text{m}}{3.6}\right)$$



17) Prędkość podana Długość

fx

$$V = \sqrt{\frac{L_c \cdot 100 \cdot f}{g_1 - (g_2)}}$$

Otwórz kalkulator 

ex

$$99.94593 \text{ km/h} = \sqrt{\frac{616 \text{ m} \cdot 100 \cdot 0.6 \text{ m/s}^2}{2.2 - (-1.5)}}$$

18) Uaktualnij podaną długość w oparciu o współczynnik odśrodkowy

fx

$$g_1 = \left(L_c \cdot 100 \cdot \frac{f}{V^2} \right) + (g_2)$$

Otwórz kalkulator 

ex

$$2.196 = \left(616 \text{ m} \cdot 100 \cdot \frac{0.6 \text{ m/s}^2}{(100 \text{ km/h})^2} \right) + (-1.5)$$

19) Zmiana oceny podanej długości

fx

$$N = L \cdot P_N$$

Otwórz kalkulator 

ex

$$1.4 = 20 \text{ m} \cdot 0.07$$



Używane zmienne

- **c** Korekta styczna
- **f** Dopuszczalne przyspieszenie odśrodkowe (*Metr/Sekunda Kwadratowy*)
- **g₁** Aktualizacja
- **g₂** Nachylenie
- **h** Wysokość krzywych pionowych (*Metr*)
- **H** Wysokość obserwatora (*Metr*)
- **h₂** Wysokość obiektu (*Metr*)
- **L** Długość krzywej pionowej (*Metr*)
- **L_c** Długość krzywej (*Metr*)
- **n** Liczba akordów
- **N** Zmiana stopnia
- **P_N** Dopuszczalna stawka
- **S** Odległość wzroku (*Metr*)
- **SD** Dysk SSD na odległość widzenia (*Metr*)
- **V** Prędkość pojazdu (*Kilometr/Godzina*)



Stałe, funkcje, stosowane pomiary

- **Funkcjonować:** **sqrt**, sqrt(Number)
Square root function
- **Pomiar:** **Długość** in Metr (m)
Długość Konwersja jednostek 
- **Pomiar:** **Prędkość** in Kilometr/Godzina (km/h)
Prędkość Konwersja jednostek 
- **Pomiar:** **Przyśpieszenie** in Metr/Sekunda Kwadratowy (m/s²)
Przyśpieszenie Konwersja jednostek 



Sprawdź inne listy formuł

- **Stadiony fotogrametryczne i pomiary kompasowe Formuły** 
- **Geodezja kompasowa Formuły** 
- **Elektromagnetyczny pomiar odległości Formuły** 
- **Pomiar odległości za pomocą taśm Formuły** 
- **Krzywe pomiarowe Formuły** 
- **Pomiary krzywych pionowych Formuły** 
- **Teoria błędów Formuły** 
- **Pomiary krzywych przejściowych Formuły** 
- **Przechodzenie Formuły** 
- **Kontrola pionowa Formuły** 

Nie krępuj się UDOSTĘPNIJ ten dokument swoim znajomym!

PDF Dostępne w

[English](#) [Spanish](#) [French](#) [German](#) [Russian](#) [Italian](#) [Portuguese](#) [Polish](#) [Dutch](#)

1/20/2024 | 2:49:52 AM UTC

[Zostaw swoją opinię tutaj...](#)

