

[calculatoratoz.com](http://calculatoratoz.com)[unitsconverters.com](http://unitsconverters.com)

# Illuminación avanzada Fórmulas

[¡Calculadoras!](#)[¡Ejemplos!](#)[¡Conversiones!](#)

Marcador [calculatoratoz.com](http://calculatoratoz.com), [unitsconverters.com](http://unitsconverters.com)

Cobertura más amplia de calculadoras y creciente - **¡30.000+ calculadoras!**

Calcular con una unidad diferente para cada variable - **¡Conversión de unidades integrada!**

La colección más amplia de medidas y unidades - **¡250+ Medidas!**

¡Siéntete libre de COMPARTIR este documento con tus amigos!

[Por favor, deje sus comentarios aquí...](#)



# Lista de 16 Iluminación avanzada Fórmulas

## Iluminación avanzada ↗

### 1) Ángulo de incidencia usando la Ley de Snell ↗

**fx**  $\theta_i = \arcsin h\left(\frac{n_2 \cdot \sin(\theta_r)}{n_1}\right)$

Calculadora abierta ↗

**ex**  $30.66133^\circ = \arcsin h\left(\frac{1.54 \cdot \sin(21.59^\circ)}{1.01}\right)$

### 2) Ángulo refractado usando la Ley de Snell ↗

**fx**  $\theta_r = \arcsin h\left(\frac{n_1 \cdot \sin(\theta_i)}{n_2}\right)$

Calculadora abierta ↗

**ex**  $18.46714^\circ = \arcsin h\left(\frac{1.01 \cdot \sin(30^\circ)}{1.54}\right)$

### 3) Consumo específico ↗

**fx**  $S.C. = \frac{2 \cdot P_{in}}{CP}$

Calculadora abierta ↗

**ex**  $374.1935 = \frac{2 \cdot 290W}{1.55cd}$



## 4) Eficacia luminosa espectral ↗

**fx**  $K_{\lambda} = K_m \cdot V_{\lambda}$

Calculadora abierta ↗

**ex**  $2561.22 \text{ lm/W} = 55.8 \text{ lm/W} \cdot 45.9$

## 5) Factor de reflexión espectral ↗

**fx**  $P_{\lambda} = \frac{J_{\lambda}}{G_{\lambda}}$

Calculadora abierta ↗

**ex**  $1.304348 = \frac{4.5}{3.45}$

## 6) Factor de transmisión espectral ↗

**fx**  $T_{\lambda} = \frac{J'_{\lambda}}{G_{\lambda}}$

Calculadora abierta ↗

**ex**  $1.127536 = \frac{3.89}{3.45}$

## 7) Factor de utilización de la energía eléctrica ↗

**fx**  $UF = \frac{L_r}{L_e}$

Calculadora abierta ↗

**ex**  $0.157895 = \frac{6 \text{ cd}}{38 \text{ cd}}$



## 8) Iluminación por ley del coseno de Lambert ↗

**fx**  $E_v = \frac{I_v \cdot \cos(\theta)}{L^2}$

Calculadora abierta ↗

**ex**  $0.442743\text{lx} = \frac{4.62\text{cd} \cdot \cos(65^\circ)}{(2.1\text{m})^2}$

## 9) Intensidad de la luz transmitida ↗

**fx**  $I_t = I_o \cdot \exp(-\alpha \cdot x)$

Calculadora abierta ↗

**ex**  $21.12338\text{cd} = 700\text{cd} \cdot \exp(-0.5001 \cdot 7\text{m})$

## 10) Intensidad luminosa ↗

**fx**  $I_v = \frac{\text{Lm}}{\omega}$

Calculadora abierta ↗

**ex**  $1.55\text{cd} = \frac{41.85\text{cd} \cdot \text{sr}}{27\text{sr}}$

## 11) Ley de Beer-Lambert ↗

**fx**  $I_t = I_o \cdot \exp(-\beta \cdot c \cdot x)$

Calculadora abierta ↗

**ex**  $21.72319\text{cd} = 700\text{cd} \cdot \exp(-1.21 \cdot 0.41 \cdot 7\text{m})$



## 12) Ley de reflexión de Fresnel ↗

$$fx \quad r_\lambda = \frac{(n_2 - n_1)^2}{(n_2 + n_1)^2}$$

Calculadora abierta ↗

$$ex \quad 0.043199 = \frac{(1.54 - 1.01)^2}{(1.54 + 1.01)^2}$$

## 13) Ley del coseno de Lambert ↗

$$fx \quad E_\theta = E_v \cdot \cos(\theta_i)$$

Calculadora abierta ↗

$$ex \quad 0.883346 = 1.02lx \cdot \cos(30^\circ)$$

## 14) Ley del cuadrado inverso ↗

$$fx \quad L_v = \frac{I_t}{d^2}$$

Calculadora abierta ↗

$$ex \quad 0.265118cd*sr/m^2 = \frac{21cd}{(8.9m)^2}$$

## 15) Luminancia para superficies Lambertianas ↗

$$fx \quad L_v = \frac{E_v}{\pi}$$

Calculadora abierta ↗

$$ex \quad 0.324676cd*sr/m^2 = \frac{1.02lx}{\pi}$$



**16) Número de unidades de iluminación** 

 
$$N = \frac{A_{\text{light}} \cdot E_v}{0.7 \cdot \Phi_B}$$

**Calculadora abierta** 

 
$$1.710253 = \frac{8.98m^2 \cdot 1.02lx}{0.7 \cdot 7.651lm}$$



# Variables utilizadas

- **A<sub>light</sub>** Área a iluminar (*Metro cuadrado*)
- **c** Concentración de material de absorción
- **CP** Poder de las velas (*Candela*)
- **d** Distancia (*Metro*)
- **E<sub>v</sub>** Intensidad de iluminación (*lux*)
- **E<sub>θ</sub>** Iluminancia en el ángulo de incidencia
- **G<sub>λ</sub>** Irradiación espectral
- **I<sub>o</sub>** Intensidad de la luz que ingresa al material (*Candela*)
- **I<sub>t</sub>** Intensidad de la luz transmitida (*Candela*)
- **I<sub>v</sub>** Intensidad luminosa (*Candela*)
- **J<sub>λ</sub>** Emisión espectral reflejada
- **J<sub>λ'</sub>** Emisión espectral transmitida
- **K<sub>m</sub>** Sensibilidad máxima (*Lumen por vatio*)
- **K<sub>λ</sub>** Eficacia luminosa espectral (*Lumen por vatio*)
- **L** Duración de la iluminación (*Metro*)
- **L<sub>e</sub>** Lumen emitido desde la fuente (*Candela*)
- **L<sub>r</sub>** Plano de trabajo de alcance del lumen (*Candela*)
- **L<sub>v</sub>** Luminancia (*Candela estereorradián por metro cuadrado*)
- **Lm** Lúmenes (*Candela Steradian*)
- **N** Número de unidades de iluminación
- **n<sub>1</sub>** Índice de refracción del medio 1



- $n_2$  Índice de refracción del medio 2
- $P_{in}$  Potencia de entrada (*Vatio*)
- $P_\lambda$  Factor de reflexión espectral
- $r_\lambda$  Pérdida de reflexión
- **S.C.** Consumo específico
- $T_\lambda$  Factor de transmisión espectral
- **UF** Factor de utilización
- $V_\lambda$  Valor de eficiencia fotópica
- $x$  Longitud de la trayectoria (*Metro*)
- $\alpha$  Coeficiente de absorción
- $\beta$  Coeficiente de absorción por concentración
- $\theta$  Ángulo de iluminación (*Grado*)
- $\theta_i$  Ángulo de incidencia (*Grado*)
- $\theta_r$  Ángulo refractado (*Grado*)
- $\Phi_B$  Flujo luminoso (*Lumen*)
- $\omega$  Ángulo sólido (*estereorradián*)



# Constantes, funciones, medidas utilizadas

- **Constante:** **pi**, 3.14159265358979323846264338327950288  
*Archimedes' constant*
- **Función:** **arcsinh**, arcsinh(Number)  
*Inverse hyperbolic sine function*
- **Función:** **cos**, cos(Angle)  
*Trigonometric cosine function*
- **Función:** **exp**, exp(Number)  
*Exponential function*
- **Función:** **sin**, sin(Angle)  
*Trigonometric sine function*
- **Función:** **sinh**, sinh(Number)  
*Hyperbolic sine function*
- **Medición:** **Longitud** in Metro (m)  
*Longitud Conversión de unidades* ↗
- **Medición:** **Intensidad luminosa** in Candela (cd)  
*Intensidad luminosa Conversión de unidades* ↗
- **Medición:** **Área** in Metro cuadrado (m<sup>2</sup>)  
*Área Conversión de unidades* ↗
- **Medición:** **Iluminancia** in lux (lx), Candela estereorradián por metro cuadrado (cd\*sr/m<sup>2</sup>)  
*Iluminancia Conversión de unidades* ↗
- **Medición:** **Energía** in Vatio (W)  
*Energía Conversión de unidades* ↗
- **Medición:** **Ángulo** in Grado (°)  
*Ángulo Conversión de unidades* ↗



- **Medición: Flujo luminoso** in Candela Steradian (cd\*sr), Lumen (lm)  
*Flujo luminoso Conversión de unidades* ↗
- **Medición: Eficacia luminosa** in Lumen por vatio (lm/W)  
*Eficacia luminosa Conversión de unidades* ↗
- **Medición: Ángulo sólido** in estereoradián (sr)  
*Ángulo sólido Conversión de unidades* ↗



## Consulte otras listas de fórmulas

- Iluminación avanzada

Fórmulas 

- Parámetros de iluminación

Fórmulas 

¡Siéntete libre de COMPARTIR este documento con tus amigos!

## PDF Disponible en

[English](#) [Spanish](#) [French](#) [German](#) [Russian](#) [Italian](#) [Portuguese](#) [Polish](#) [Dutch](#)

12/18/2023 | 2:51:31 PM UTC

[Por favor, deje sus comentarios aquí...](#)

