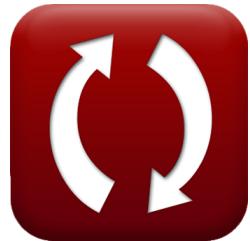




calculatoratoz.com



unitsconverters.com

Bewegung verbundener Körper Formeln

Rechner!

Beispiele!

Konvertierungen!

Lesezeichen calculatoratoz.com, unitsconverters.com

Größte Abdeckung von Rechnern und wächst - **30.000+ Rechner!**
Rechnen Sie mit einer anderen Einheit für jede Variable - **Eingebaute Einheitenumrechnung!**
Größte Sammlung von Maßen und Einheiten - **250+ Messungen!**

Fühlen Sie sich frei, dieses Dokument mit Ihren Freunden zu **TEILEN!**

[Bitte hinterlassen Sie hier Ihr Rückkoppelung...](#)



© calculatoratoz.com. A [softusvista inc.](#) venture!



Liste von 28 Bewegung verbundener Körper Formeln

Bewegung verbundener Körper ↗

Körper, die durch eine Schnur verbunden sind und auf einer rauen geneigten Ebene liegen ↗

1) Beschleunigung des Systems bei gegebener Masse von Körper A ↗

fx

Rechner öffnen ↗

$$a = \frac{m_1 \cdot [g] \cdot \sin(\alpha_1) - \mu \cdot m_1 \cdot [g] \cdot \cos(\alpha_1) - T}{m_1}$$

ex

$$-0.464523 \text{m/s}^2 = \frac{29 \text{kg} \cdot [g] \cdot \sin(35^\circ) - 0.2 \cdot 29 \text{kg} \cdot [g] \cdot \cos(35^\circ) - 130 \text{N}}{29 \text{kg}}$$

2) Beschleunigung des Systems bei gegebener Masse von Körper B ↗

fx

Rechner öffnen ↗

$$a = \frac{T - m_2 \cdot [g] \cdot \sin(\alpha_2) - \mu \cdot m_2 \cdot [g] \cdot \cos(\alpha_2)}{m_2}$$

ex

$$-0.67416 \text{m/s}^2 = \frac{130 \text{N} - 17 \text{kg} \cdot [g] \cdot \sin(45^\circ) - 0.2 \cdot 17 \text{kg} \cdot [g] \cdot \cos(45^\circ)}{17 \text{kg}}$$



3) Reibungskraft auf Körper A ↗

fx $F_{\text{friction}} = \mu \cdot m_1 \cdot [g] \cdot \cos(\alpha_1)$

[Rechner öffnen ↗](#)

ex $46.5922\text{N} = 0.2 \cdot 29\text{kg} \cdot [g] \cdot \cos(35^\circ)$

4) Reibungskraft auf Körper B ↗

fx $F_{\text{friction}} = \mu \cdot m_2 \cdot [g] \cdot \cos(\alpha_2)$

[Rechner öffnen ↗](#)

ex $23.57679\text{N} = 0.2 \cdot 17\text{kg} \cdot [g] \cdot \cos(45^\circ)$

5) Spannung in der Saite bei gegebener Masse von Körper A ↗

fx $T = m_1 \cdot ([g] \cdot \sin(\alpha_1) - \mu \cdot [g] \cdot \cos(\alpha_1) - a)$

[Rechner öffnen ↗](#)

ex $-28.471159\text{N} = 29\text{kg} \cdot ([g] \cdot \sin(35^\circ) - 0.2 \cdot [g] \cdot \cos(35^\circ) - 5\text{m/s}^2)$

6) Spannung in der Saite bei gegebener Masse von Körper B ↗

fx $T = m_2 \cdot ([g] \cdot \sin(\alpha_2) + \mu \cdot [g] \cdot \cos(\alpha_2) + a)$

[Rechner öffnen ↗](#)

ex $226.4607\text{N} = 17\text{kg} \cdot ([g] \cdot \sin(45^\circ) + 0.2 \cdot [g] \cdot \cos(45^\circ) + 5\text{m/s}^2)$



Körper, die durch Schnüre verbunden sind und auf glatten, geneigten Ebenen liegen ↗

7) Beschleunigung eines Systems mit durch Schnüre verbundenen Körpern, die auf glatten geneigten Ebenen liegen ↗

fx $a = \frac{m_1 \cdot \sin(\alpha_1) - m_2 \cdot \sin(\alpha_2)}{m_1 + m_2} \cdot [g]$

[Rechner öffnen ↗](#)

ex $0.983415 \text{m/s}^2 = \frac{29\text{kg} \cdot \sin(35^\circ) - 17\text{kg} \cdot \sin(45^\circ)}{29\text{kg} + 17\text{kg}} \cdot [g]$

8) Neigungswinkel der Ebene mit Körper A ↗

fx $\alpha_1 = a \sin\left(\frac{m_1 \cdot a + T}{m_1 \cdot [g]}\right)$

[Rechner öffnen ↗](#)

ex $75.23343^\circ = a \sin\left(\frac{29\text{kg} \cdot 5\text{m/s}^2 + 130\text{N}}{29\text{kg} \cdot [g]}\right)$

9) Neigungswinkel der Ebene mit Körper B ↗

fx $\alpha_1 = a \sin\left(\frac{T - m_2 \cdot a}{m_2 \cdot [g]}\right)$

[Rechner öffnen ↗](#)

ex $15.6598^\circ = a \sin\left(\frac{130\text{N} - 17\text{kg} \cdot 5\text{m/s}^2}{17\text{kg} \cdot [g]}\right)$



10) Spannung in der Saite, wenn beide Körper auf glatten, geneigten Ebenen liegen ↗

fx $T = \frac{m_1 \cdot m_2}{m_1 + m_2} \cdot [g] \cdot (\sin(\alpha_1) + \sin(\alpha_2))$

[Rechner öffnen ↗](#)

ex $134.602\text{N} = \frac{29\text{kg} \cdot 17\text{kg}}{29\text{kg} + 17\text{kg}} \cdot [g] \cdot (\sin(35^\circ) + \sin(45^\circ))$

Körper, die durch eine Schnur verbunden sind und über eine glatte Riemscheibe laufen ↗

11) Beschleunigung von Körpern ↗

fx $a = \frac{m_1 - m_2}{m_1 + m_2} \cdot [g]$

[Rechner öffnen ↗](#)

ex $2.558257\text{m/s}^2 = \frac{29\text{kg} - 17\text{kg}}{29\text{kg} + 17\text{kg}} \cdot [g]$

12) Masse von Körper B mit kleinerer Masse ↗

fx $m_2 = \frac{T}{a + [g]}$

[Rechner öffnen ↗](#)

ex $8.779839\text{kg} = \frac{130\text{N}}{5\text{m/s}^2 + [g]}$



13) Spannung in der Saite, wenn beide Körper frei hängen ↗

fx $T = \frac{2 \cdot m_1 \cdot m_2}{m_1 + m_2} \cdot [g]$

[Rechner öffnen ↗](#)

ex $210.2034N = \frac{2 \cdot 29kg \cdot 17kg}{29kg + 17kg} \cdot [g]$

Durch eine Schnur verbundene Körper, einer hängt frei, der andere liegt auf einer rauen horizontalen Ebene ↗

14) Beschleunigung des Systems mit Körpern, von denen einer frei hängt und der andere auf einer rauen horizontalen Ebene liegt ↗

fx $a = \frac{m_1 - \mu \cdot m_2}{m_1 + m_2} \cdot [g]$

[Rechner öffnen ↗](#)

ex $5.457614m/s^2 = \frac{29kg - 0.2 \cdot 17kg}{29kg + 17kg} \cdot [g]$

15) Spannung in der Saite bei gegebenem Reibungskoeffizienten der horizontalen Ebene ↗

fx $T = (1 + \mu) \cdot \frac{m_1 \cdot m_2}{m_1 + m_2} \cdot [g]$

[Rechner öffnen ↗](#)

ex $126.122N = (1 + 0.2) \cdot \frac{29kg \cdot 17kg}{29kg + 17kg} \cdot [g]$



Durch eine Schnur verbundene Körper, einer hängt frei, der andere liegt auf einer rauen geneigten Ebene ↗

16) Beschleunigung des Systems mit Körpern, von denen einer frei hängt und der andere auf einer rauen geneigten Ebene liegt ↗

fx $a = \frac{m_1 - m_2 \cdot \sin(\theta) - \mu \cdot m_2 \cdot \cos(\theta)}{m_1 + m_2} \cdot [g]$

[Rechner öffnen ↗](#)

ex $3.742626\text{m/s}^2 = \frac{29\text{kg} - 17\text{kg} \cdot \sin(30^\circ) - 0.2 \cdot 17\text{kg} \cdot \cos(30^\circ)}{29\text{kg} + 17\text{kg}} \cdot [g]$

17) Masse von Körper B bei gegebener Reibungskraft ↗

fx $m_2 = \frac{F_{\text{friction}}}{\mu \cdot [g] \cdot \cos(\theta)}$

[Rechner öffnen ↗](#)

ex $8.831001\text{kg} = \frac{15\text{N}}{0.2 \cdot [g] \cdot \cos(30^\circ)}$

18) Neigung der Ebene bei gegebener Reibungskraft ↗

fx $\theta = a \cos\left(\frac{F_{\text{friction}}}{\mu \cdot m_2 \cdot [g]}\right)$

[Rechner öffnen ↗](#)

ex $63.26435^\circ = a \cos\left(\frac{15\text{N}}{0.2 \cdot 17\text{kg} \cdot [g]}\right)$



19) Reibungskoeffizient bei gegebener Reibungskraft ↗

fx $\mu = \frac{F_{\text{friction}}}{m_2 \cdot [g] \cdot \cos(\theta)}$

[Rechner öffnen ↗](#)

ex $0.103894 = \frac{15\text{N}}{17\text{kg} \cdot [g] \cdot \cos(30^\circ)}$

20) Reibungskoeffizient bei gegebener Spannung ↗

fx $\mu = \frac{m_1 + m_2}{m_1 \cdot m_1 \cdot [g]} \cdot T \cdot \sec(\theta) - \tan(\theta) - \sec(\theta)$

[Rechner öffnen ↗](#)

ex $-0.894803 = \frac{29\text{kg} + 17\text{kg}}{29\text{kg} \cdot 29\text{kg} \cdot [g]} \cdot 130\text{N} \cdot \sec(30^\circ) - \tan(30^\circ) - \sec(30^\circ)$

21) Reibungskraft ↗

fx $F_{\text{friction}} = \mu \cdot m_2 \cdot [g] \cdot \cos(\theta)$

[Rechner öffnen ↗](#)

ex $28.87555\text{N} = 0.2 \cdot 17\text{kg} \cdot [g] \cdot \cos(30^\circ)$

22) Spannung in der Saite bei gegebenem Reibungskoeffizienten der schießen Ebene ↗

fx $T = \frac{m_1 \cdot m_2}{m_1 + m_2} \cdot [g] \cdot (1 + \sin(\theta) + \mu \cdot \cos(\theta))$

[Rechner öffnen ↗](#)

ex $175.8567\text{N} = \frac{29\text{kg} \cdot 17\text{kg}}{29\text{kg} + 17\text{kg}} \cdot [g] \cdot (1 + \sin(30^\circ) + 0.2 \cdot \cos(30^\circ))$



Durch eine Schnur verbundene Körper, einer hängt frei, der andere liegt auf einer glatten horizontalen Ebene ↗

23) Beschleunigung im System ↗

fx $a = \frac{m_1}{m_1 + m_2} \cdot [g]$

Rechner öffnen ↗

ex $6.182453\text{m/s}^2 = \frac{29\text{kg}}{29\text{kg} + 17\text{kg}} \cdot [g]$

24) Spannung in der Saite, wenn nur ein Körper frei aufgehängt ist ↗

fx $T = \frac{m_1 \cdot m_2}{m_1 + m_2} \cdot [g]$

Rechner öffnen ↗

ex $105.1017\text{N} = \frac{29\text{kg} \cdot 17\text{kg}}{29\text{kg} + 17\text{kg}} \cdot [g]$



Durch eine Schnur verbundene Körper, einer hängt frei, der andere liegt auf einer glatten, geneigten Ebene ↗

25) Beschleunigung des Systems mit Körpern, von denen einer frei hängt und der andere auf einer glatten, geneigten Ebene liegt ↗

$$fx \quad a = \frac{m_1 - m_2 \cdot \sin(\theta)}{m_1 + m_2} \cdot [g]$$

[Rechner öffnen ↗](#)

$$ex \quad 4.370355 \text{m/s}^2 = \frac{29\text{kg} - 17\text{kg} \cdot \sin(30^\circ)}{29\text{kg} + 17\text{kg}} \cdot [g]$$

26) Neigungswinkel bei gegebener Beschleunigung ↗

$$fx \quad \theta = a \sin \left(\frac{m_1 \cdot [g] - m_1 \cdot a - m_2 \cdot a}{m_2 \cdot [g]} \right)$$

[Rechner öffnen ↗](#)

$$ex \quad 19.04231^\circ = a \sin \left(\frac{29\text{kg} \cdot [g] - 29\text{kg} \cdot 5\text{m/s}^2 - 17\text{kg} \cdot 5\text{m/s}^2}{17\text{kg} \cdot [g]} \right)$$

27) Neigungswinkel bei gegebener Spannung ↗

$$fx \quad \theta = a \sin \left(\frac{T \cdot (m_1 + m_2)}{m_1 \cdot m_2 \cdot [g]} - 1 \right)$$

[Rechner öffnen ↗](#)

$$ex \quad 13.70348^\circ = a \sin \left(\frac{130\text{N} \cdot (29\text{kg} + 17\text{kg})}{29\text{kg} \cdot 17\text{kg} \cdot [g]} - 1 \right)$$



28) Spannung in der Saite, wenn ein Körper auf einer glatten, geneigten Ebene liegt ↗

fx $T = \frac{m_1 \cdot m_2}{m_1 + m_2} \cdot [g] \cdot (1 + \sin(\theta))$

Rechner öffnen ↗

ex $157.6526N = \frac{29kg \cdot 17kg}{29kg + 17kg} \cdot [g] \cdot (1 + \sin(30^\circ))$



Verwendete Variablen

- a Beschleunigung (*Meter / Quadratsekunde*)
- F_{friction} Kraft der Reibung (*Newton*)
- m_1 Masse von Körper A (*Kilogramm*)
- m_2 Masse von Körper B (*Kilogramm*)
- T Spannung der Saite (*Newton*)
- α_1 Neigung von Ebene 1 (*Grad*)
- α_2 Neigung von Ebene 2 (*Grad*)
- θ Neigung der Ebene (*Grad*)
- μ Reibungskoeffizient



Konstanten, Funktionen, verwendete Messungen

- **Konstante:** **[g]**, 9.80665 Meter/Second²
Gravitational acceleration on Earth
- **Funktion:** **acos**, acos(Number)
Inverse trigonometric cosine function
- **Funktion:** **asin**, asin(Number)
Inverse trigonometric sine function
- **Funktion:** **cos**, cos(Angle)
Trigonometric cosine function
- **Funktion:** **sec**, sec(Angle)
Trigonometric secant function
- **Funktion:** **sin**, sin(Angle)
Trigonometric sine function
- **Funktion:** **tan**, tan(Angle)
Trigonometric tangent function
- **Messung:** **Gewicht** in Kilogramm (kg)
Gewicht Einheitenumrechnung ↗
- **Messung:** **Beschleunigung** in Meter / Quadratsekunde (m/s²)
Beschleunigung Einheitenumrechnung ↗
- **Messung:** **Macht** in Newton (N)
Macht Einheitenumrechnung ↗
- **Messung:** **Winkel** in Grad (°)
Winkel Einheitenumrechnung ↗



Überprüfen Sie andere Formellisten

- Krummlinige Bewegung Formeln 
- Dynamik Formeln 
- Reibung Formeln 
- Bewegungsgesetze Formeln 
- Hebemaschinen Formeln 
- Lineare Bewegung Formeln 
- Bewegung verbundener Körper Formeln 
- Projektilbewegung Formeln 
- Eigenschaften von Flächen und Festkörpern Formeln 
- Statik der Teilchen Formeln 

Fühlen Sie sich frei, dieses Dokument mit Ihren Freunden zu **TEILEN!**

PDF Verfügbar in

[English](#) [Spanish](#) [French](#) [German](#) [Russian](#) [Italian](#) [Portuguese](#) [Polish](#) [Dutch](#)

12/14/2023 | 6:40:15 AM UTC

[Bitte hinterlassen Sie hier Ihr Rückkoppelung...](#)

