



[calculatoratoz.com](https://www.calculatoratoz.com)



[unitsconverters.com](https://www.unitsconverters.com)

Moto lineare Formule

Calcolatrici!

Esempi!

Conversioni!

Segnalibro [calculatoratoz.com](https://www.calculatoratoz.com), [unitsconverters.com](https://www.unitsconverters.com)

La più ampia copertura di calcolatrici e in crescita - **30.000+ calcolatrici!**
Calcola con un'unità diversa per ogni variabile - **Nella conversione di unità costruita!**

La più ampia raccolta di misure e unità - **250+ misurazioni!**

Sentiti libero di CONDIVIDERE questo documento con i tuoi amici!

[Si prega di lasciare il tuo feedback qui...](#)



Lista di 16 Moto lineare Formule

Moto lineare

Moto sotto la forza di gravità

1) Distanza percorsa in caduta libera sotto gravità dati la velocità iniziale e il tempo 

$$\text{fx } d = u \cdot t + \frac{1}{2} \cdot [g] \cdot t^2$$

Apri Calcolatrice 

$$\text{ex } 457.2629\text{m} = 31\text{m/s} \cdot (7\text{s}) + \frac{1}{2} \cdot [g] \cdot (7\text{s})^2$$

2) Distanza percorsa quando la particella viene proiettata verso l'alto utilizzando la velocità iniziale e il tempo 

$$\text{fx } d = -u \cdot t + \frac{1}{2} \cdot [g] \cdot t^2$$

Apri Calcolatrice 

$$\text{ex } 23.26292\text{m} = -31\text{m/s} \cdot (7\text{s}) + \frac{1}{2} \cdot [g] \cdot (7\text{s})^2$$

3) Velocità finale in caduta libera sotto gravità dati la velocità iniziale e il tempo 

$$\text{fx } v_f = u + [g] \cdot t$$

Apri Calcolatrice 

$$\text{ex } 99.64655\text{m/s} = 31\text{m/s} + [g] \cdot 7\text{s}$$



4) Velocità finale in caduta libera sotto gravità dati la velocità iniziale e lo spostamento

$$fx \quad v_f = \sqrt{u^2 + 2 \cdot [g] \cdot d}$$

Apri Calcolatrice 

$$ex \quad 53.60314\text{m/s} = \sqrt{(31\text{m/s})^2 + 2 \cdot [g] \cdot 97.5\text{m}}$$

5) Velocità finale quando la particella viene proiettata verso l'alto usando velocità e tempo iniziali

$$fx \quad v_f = -u + [g] \cdot t$$

Apri Calcolatrice 

$$ex \quad 37.64655\text{m/s} = -31\text{m/s} + [g] \cdot 7\text{s}$$

Moto sotto accelerazione uniforme

6) Distanza percorsa dalla particella

$$fx \quad D = \left(\frac{u + v_f}{2} \right) \cdot t$$

Apri Calcolatrice 

$$ex \quad 262.5\text{m} = \left(\frac{31\text{m/s} + 44\text{m/s}}{2} \right) \cdot 7\text{s}$$

7) Distanza percorsa dalla particella data la velocità media

$$fx \quad D = v_{avg} \cdot t$$

Apri Calcolatrice 

$$ex \quad 262.5\text{m} = 37.5\text{m/s} \cdot 7\text{s}$$



8) Distanza percorsa in n secondi

$$fx \quad d = n \cdot u + \frac{1}{2} \cdot a \cdot n^2$$

Apri Calcolatrice 

$$ex \quad 164m = (4s) \cdot 31m/s + \frac{1}{2} \cdot 5m/s^2 \cdot (4s)^2$$

9) Distanza percorsa in n-1 secondi

$$fx \quad d = u \cdot (n - 1) + \frac{1}{2} \cdot a \cdot (n - 1)^2$$

Apri Calcolatrice 

$$ex \quad 115.5m = 31m/s \cdot (4s - 1) + \frac{1}{2} \cdot 5m/s^2 \cdot (4s - 1)^2$$

10) Distanza percorsa nell'ennesimo secondo

$$fx \quad d = u + \frac{a}{2} \cdot (2 \cdot n - 1)$$

Apri Calcolatrice 

$$ex \quad 48.5m = 31m/s + \frac{5m/s^2}{2} \cdot (2 \cdot 4s - 1)$$

11) Spostamento di particelle

$$fx \quad d = \frac{v_f^2 - u^2}{2 \cdot a}$$

Apri Calcolatrice 

$$ex \quad 97.5m = \frac{(44m/s)^2 - (31m/s)^2}{2 \cdot 5m/s^2}$$



12) Tempo impiegato dalla particella per cambiare la sua velocità iniziale in velocità finale

$$\text{fx } t = \frac{v_f - u}{a}$$

Apri Calcolatrice 

$$\text{ex } 2.6s = \frac{44m/s - 31m/s}{5m/s^2}$$

13) Velocità della particella dopo un certo tempo

$$\text{fx } v = u + a \cdot t$$

Apri Calcolatrice 

$$\text{ex } 66m/s = 31m/s + 5m/s^2 \cdot 7s$$

14) Velocità finale dato lo spostamento, l'accelerazione uniforme e la velocità iniziale della particella

$$\text{fx } v_f = \sqrt{u^2 + 2 \cdot a \cdot d}$$

Apri Calcolatrice 

$$\text{ex } 44m/s = \sqrt{(31m/s)^2 + 2 \cdot 5m/s^2 \cdot 97.5m}$$

15) Velocità iniziale dato lo spostamento, l'accelerazione uniforme e la velocità finale della particella

$$\text{fx } u = \sqrt{v_f^2 - 2 \cdot a \cdot d}$$

Apri Calcolatrice 

$$\text{ex } 31m/s = \sqrt{(44m/s)^2 - 2 \cdot 5m/s^2 \cdot 97.5m}$$



16) Velocità media

$$\text{fx } v_{avg} = \frac{u + v_f}{2}$$

[Apri Calcolatrice !\[\]\(d3fb9f94af8b26d1c844efa9a98805b0_img.jpg\)](#)

$$\text{ex } 37.5\text{m/s} = \frac{31\text{m/s} + 44\text{m/s}}{2}$$



Variabili utilizzate

- **a** Accelerazione (Metro/ Piazza Seconda)
- **d** Dislocamento (metro)
- **D** Distanza percorsa (metro)
- **n** Numero di secondi (Secondo)
- **t** Volta (Secondo)
- **u** Velocità iniziale (Metro al secondo)
- **v** Velocità (Metro al secondo)
- **v_{avg}** Velocità media (Metro al secondo)
- **v_f** Velocità finale (Metro al secondo)



Costanti, Funzioni, Misure utilizzate

- **Costante:** **[g]**, 9.80665 Meter/Second²
Gravitational acceleration on Earth
- **Funzione:** **sqrt**, sqrt(Number)
Square root function
- **Misurazione:** **Lunghezza** in metro (m)
Lunghezza Conversione unità 
- **Misurazione:** **Tempo** in Secondo (s)
Tempo Conversione unità 
- **Misurazione:** **Velocità** in Metro al secondo (m/s)
Velocità Conversione unità 
- **Misurazione:** **Accelerazione** in Metro/ Piazza Seconda (m/s²)
Accelerazione Conversione unità 



Controlla altri elenchi di formule

- **Moto curvilineo Formule** 
- **Dinamica Formule** 
- **Attrito Formule** 
- **Leggi del moto Formule** 
- **Macchine di sollevamento Formule** 
- **Moto lineare Formule** 
- **Moto di corpi connessi Formule** 
- **Proiettili Formule** 
- **Proprietà di Superfici e Solidi Formule** 
- **Statica delle particelle Formule** 

Sentiti libero di CONDIVIDERE questo documento con i tuoi amici!

PDF Disponibile in

[English](#) [Spanish](#) [French](#) [German](#) [Russian](#) [Italian](#) [Portuguese](#) [Polish](#) [Dutch](#)

6/5/2023 | 7:36:36 AM UTC

[Si prega di lasciare il tuo feedback qui...](#)

