

calculatoratoz.comunitsconverters.com

Ingénierie de la télévision Formules

[calculatrices !](#)[Exemples!](#)[conversions !](#)

Signet calculatoratoz.com, unitsconverters.com

Couverture la plus large des calculatrices et croissantes - **30 000+ calculatrices !**

Calculer avec une unité différente pour chaque variable - **Dans la conversion d'unité intégrée !**

La plus large collection de mesures et d'unités - **250+ Mesures !**



N'hésitez pas à PARTAGER ce document avec vos amis !

[Veuillez laisser vos commentaires ici...](#)



Liste de 17 Ingénierie de la télévision Formules

Ingénierie de la télévision ↗

Paramètres fondamentaux ↗

1) Balayage d'une ligne horizontale ↗

$$fx \quad L_{hc} = \frac{HR}{2 \cdot BW}$$

[Ouvrir la calculatrice ↗](#)

$$ex \quad 6.800815 = \frac{534}{2 \cdot 39.26}$$

2) Bande passante vidéo ↗

$$fx \quad BW = \frac{HR}{2 \cdot L_{hc}}$$

[Ouvrir la calculatrice ↗](#)

$$ex \quad 39.26471 = \frac{534}{2 \cdot 6.8}$$

3) Fréquence horizontale ↗

$$fx \quad f_{hzl} = N_L \cdot FPS$$

[Ouvrir la calculatrice ↗](#)

$$ex \quad 48Hz = 2 \cdot 24$$



4) Signal de bande passante vidéo ↗

fx $s = \frac{L_{oh}}{L_{ht}}$

[Ouvrir la calculatrice ↗](#)

ex $0.625b/s = \frac{5}{8}$

5) Traçage d'une ligne horizontale ↗

fx $L_{ht} = \frac{L_{oh}}{s}$

[Ouvrir la calculatrice ↗](#)

ex $8 = \frac{5}{0.625b/s}$

6) Une heure horizontale ↗

fx $T_h = \frac{VRT}{L_h}$

[Ouvrir la calculatrice ↗](#)

ex $70ms = \frac{1400ms}{20}$

7) Une ligne horizontale ↗

fx $L_{ht} = \frac{L_{oh}}{s}$

[Ouvrir la calculatrice ↗](#)

ex $8 = \frac{5}{0.625b/s}$



Paramètres de résolution ↗

8) Facteur Kell ou facteur de résolution ↗

fx $KF = \frac{L_h}{N_L}$

[Ouvrir la calculatrice ↗](#)

ex $10 = \frac{20}{2}$

9) Hauteur du cadre photo rectangulaire ↗

fx $h = \frac{w}{AR}$

[Ouvrir la calculatrice ↗](#)

ex $89.88764\text{cm} = \frac{160\text{cm}}{1.78}$

10) Largeur de l'image rectangulaire ↗

fx $w = h \cdot AR$

[Ouvrir la calculatrice ↗](#)

ex $159.9864\text{cm} = 89.88\text{cm} \cdot 1.78$

11) Nombre de lignes dans le cadre ↗

fx $N_L = \frac{f_{hzl}}{\text{FPS}}$

[Ouvrir la calculatrice ↗](#)

ex $2 = \frac{48\text{Hz}}{24}$



12) Nombre de lignes horizontales perdues lors du retraçage vertical 

fx $L_h = \frac{VRT}{T_h}$

Ouvrir la calculatrice 

ex $20 = \frac{1400\text{ms}}{70\text{ms}}$

13) Nombre d'images par seconde 

fx $\text{FPS} = \frac{f_{hzl}}{N_L}$

Ouvrir la calculatrice 

ex $24 = \frac{48\text{Hz}}{2}$

14) Ratio d'aspect 

fx $AR = \frac{w}{h}$

Ouvrir la calculatrice 

ex $1.780151 = \frac{160\text{cm}}{89.88\text{cm}}$

15) Résolution horizontale 

fx $HR = BW \cdot (2 \cdot L_{hc})$

Ouvrir la calculatrice 

ex $533.936 = 39.26 \cdot (2 \cdot 6.8)$



16) Résolution verticale (VR) 

fx
$$VR = N_L \cdot KF$$

Ouvrir la calculatrice 

ex
$$20.1 = 2 \cdot 10.05$$

17) Temps de retour vertical 

fx
$$VRT = L_h \cdot T_h$$

Ouvrir la calculatrice 

ex
$$1400ms = 20 \cdot 70ms$$



Variables utilisées

- **AR** Ratio d'aspect
- **BW** Bande passante vidéo
- **f_{hzi}** Fréquence horizontale (*Hertz*)
- **FPS** Nombre d'images par seconde
- **h** Hauteur du cadre photo rectangulaire (*Centimètre*)
- **HR** Résolution horizontale
- **KF** Facteur Kell
- **L_h** Lignes horizontales perdues
- **L_{hc}** Un balayage de ligne horizontale
- **L_{ht}** Traçage d'une ligne horizontale
- **L_{oh}** Une ligne horizontale
- **N_L** Nombre de lignes dans le cadre
- **s** Signal de bande passante vidéo (*Bit par seconde*)
- **T_h** Une fois horizontale (*milliseconde*)
- **VR** Résolution verticale
- **VRT** Temps de retracement vertical (*milliseconde*)
- **W** Largeur de l'image rectangulaire (*Centimètre*)



Constantes, Fonctions, Mesures utilisées

- **La mesure:** Longueur in Centimètre (cm)
Longueur Conversion d'unité ↗
- **La mesure:** Temps in milliseconde (ms)
Temps Conversion d'unité ↗
- **La mesure:** Fréquence in Hertz (Hz)
Fréquence Conversion d'unité ↗
- **La mesure:** Bande passante in Bit par seconde (b/s)
Bande passante Conversion d'unité ↗



Vérifier d'autres listes de formules

- Communication numérique
[Formules](#) 
- Système embarqué [Formules](#) 
- Théorie de l'information et codage [Formules](#) 
- Conception de fibres optiques
[Formules](#) 
- Appareils optoélectroniques
[Formules](#) 
- Ingénierie de la télévision
[Formules](#) 

N'hésitez pas à PARTAGER ce document avec vos amis !

PDF Disponible en

[English](#) [Spanish](#) [French](#) [German](#) [Russian](#) [Italian](#) [Portuguese](#) [Polish](#) [Dutch](#)

12/18/2023 | 3:38:52 PM UTC

[Veuillez laisser vos commentaires ici...](#)

