

calculatoratoz.comunitsconverters.com

Ingegneria televisiva Formule

[Calcolatrici!](#)[Esempi!](#)[Conversioni!](#)

Segnalibro calculatoratoz.com, unitsconverters.com

La più ampia copertura di calcolatrici e in crescita - **30.000+ calcolatrici!**
Calcola con un'unità diversa per ogni variabile - **Nella conversione di unità costruita!**

La più ampia raccolta di misure e unità - **250+ misurazioni!**

Sentiti libero di CONDIVIDERE questo documento con i tuoi amici!

[Si prega di lasciare il tuo feedback qui...](#)



Lista di 17 Ingegneria televisiva Formule

Ingegneria televisiva ↗

Parametri fondamentali ↗

1) Frequenza orizzontale ↗

fx $f_{hzl} = N_L \cdot FPS$

[Apri Calcolatrice ↗](#)

ex $48\text{Hz} = 2 \cdot 24$

2) Larghezza di banda video ↗

fx $BW = \frac{HR}{2 \cdot L_{hc}}$

[Apri Calcolatrice ↗](#)

ex $39.26471 = \frac{534}{2 \cdot 6.8}$

3) Scansione di una linea orizzontale ↗

fx $L_{hc} = \frac{HR}{2 \cdot BW}$

[Apri Calcolatrice ↗](#)

ex $6.800815 = \frac{534}{2 \cdot 39.26}$



4) Segnale di larghezza di banda video ↗

fx $s = \frac{L_{oh}}{L_{ht}}$

[Apri Calcolatrice ↗](#)

ex $0.625b/s = \frac{5}{8}$

5) Un tracciato di linea orizzontale ↗

fx $L_{ht} = \frac{L_{oh}}{s}$

[Apri Calcolatrice ↗](#)

ex $8 = \frac{5}{0.625b/s}$

6) Una linea orizzontale ↗

fx $L_{ht} = \frac{L_{oh}}{s}$

[Apri Calcolatrice ↗](#)

ex $8 = \frac{5}{0.625b/s}$

7) Una volta in orizzontale ↗

fx $T_h = \frac{VRT}{L_h}$

[Apri Calcolatrice ↗](#)

ex $70ms = \frac{1400ms}{20}$



Parametri di risoluzione ↗

8) Altezza della cornice rettangolare ↗

fx
$$h = \frac{w}{AR}$$

[Apri Calcolatrice ↗](#)

ex
$$89.88764\text{cm} = \frac{160\text{cm}}{1.78}$$

9) Fattore Kell o fattore di risoluzione ↗

fx
$$KF = \frac{L_h}{N_L}$$

[Apri Calcolatrice ↗](#)

ex
$$10 = \frac{20}{2}$$

10) Larghezza dell'immagine rettangolo ↗

fx
$$w = h \cdot AR$$

[Apri Calcolatrice ↗](#)

ex
$$159.9864\text{cm} = 89.88\text{cm} \cdot 1.78$$

11) Numero di fotogrammi al secondo ↗

fx
$$FPS = \frac{f_{hzl}}{N_L}$$

[Apri Calcolatrice ↗](#)

ex
$$24 = \frac{48\text{Hz}}{2}$$



12) Numero di linee orizzontali perse durante il ritracciamento verticale

fx $L_h = \frac{VRT}{T_h}$

[Apri Calcolatrice !\[\]\(e2376d476d06eb31946dc01a69a4403a_img.jpg\)](#)

ex $20 = \frac{1400\text{ms}}{70\text{ms}}$

13) Numero di righe nel frame

fx $N_L = \frac{f_{hzl}}{\text{FPS}}$

[Apri Calcolatrice !\[\]\(0b5e7e25e8775f7e7e80906ada4f0021_img.jpg\)](#)

ex $2 = \frac{48\text{Hz}}{24}$

14) Proporzioni

fx $AR = \frac{w}{h}$

[Apri Calcolatrice !\[\]\(bd3b31712ad9bab5a241210fa6925cdd_img.jpg\)](#)

ex $1.780151 = \frac{160\text{cm}}{89.88\text{cm}}$

15) Risoluzione orizzontale

fx $HR = BW \cdot (2 \cdot L_{hc})$

[Apri Calcolatrice !\[\]\(7bc43b319a082987e20f7bf78f4bab80_img.jpg\)](#)

ex $533.936 = 39.26 \cdot (2 \cdot 6.8)$



16) Risoluzione verticale (VR) ↗

fx
$$VR = N_L \cdot KF$$

Apri Calcolatrice ↗

ex
$$20.1 = 2 \cdot 10.05$$

17) Tempo di ritraccia verticale ↗

fx
$$VRT = L_h \cdot T_h$$

Apri Calcolatrice ↗

ex
$$1400ms = 20 \cdot 70ms$$



Variabili utilizzate

- **AR** Proporzioni
- **BW** Larghezza di banda video
- **f_{hzl}** Frequenza orizzontale (*Hertz*)
- **FPS** Numero di fotogrammi al secondo
- **h** Altezza della cornice rettangolare (*Centimetro*)
- **HR** Risoluzione orizzontale
- **KF** Fattore Kell
- **L_h** Linee orizzontali perse
- **L_{hc}** Una scansione di linea orizzontale
- **L_{ht}** Un tracciamento di linea orizzontale
- **L_{oh}** Una linea orizzontale
- **N_L** Numero di righe nel frame
- **s** Segnale di larghezza di banda video (*Bit al secondo*)
- **T_h** Un tempo orizzontale (*Millisecondo*)
- **VR** Risoluzione verticale
- **VRT** Tempo di ritraccia verticale (*Millisecondo*)
- **w** Larghezza dell'immagine rettangolare (*Centimetro*)



Costanti, Funzioni, Misure utilizzate

- **Misurazione:** Lunghezza in Centimetro (cm)
Lunghezza Conversione unità ↗
- **Misurazione:** Tempo in Millisecondo (ms)
Tempo Conversione unità ↗
- **Misurazione:** Frequenza in Hertz (Hz)
Frequenza Conversione unità ↗
- **Misurazione:** Larghezza di banda in Bit al secondo (b/s)
Larghezza di banda Conversione unità ↗



Controlla altri elenchi di formule

- Comunicazione digitale
[Formule](#) ↗
- Sistema incorporato [Formule](#) ↗
- Teoria e codifica
dell'informazione [Formule](#) ↗
- Progettazione di fibre ottiche
[Formule](#) ↗
- Dispositivi optoelettronici
[Formule](#) ↗
- Ingegneria televisiva [Formule](#) ↗

Sentiti libero di CONDIVIDERE questo documento con i tuoi amici!

PDF Disponibile in

[English](#) [Spanish](#) [French](#) [German](#) [Russian](#) [Italian](#) [Portuguese](#) [Polish](#) [Dutch](#)

12/18/2023 | 3:38:52 PM UTC

[Si prega di lasciare il tuo feedback qui...](#)

