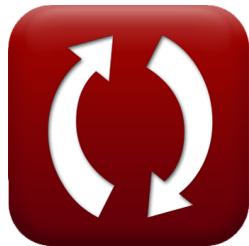


calculatoratoz.comunitsconverters.com

Engenharia de televisão Fórmulas

[Calculadoras!](#)[Exemplos!](#)[Conversões!](#)

marca páginas calculatoratoz.com, unitsconverters.com

Maior cobertura de calculadoras e crescente - **30.000+ calculadoras!**
Calcular com uma unidade diferente para cada variável - **Conversão de
unidade embutida!**

Coleção mais ampla de medidas e unidades - **250+ medições!**

Sinta-se à vontade para **COMPARTILHAR** este
documento com seus amigos!

[Por favor, deixe seu feedback aqui...](#)



Lista de 17 Engenharia de televisão Fórmulas

Engenharia de televisão ↗

Parâmetros Fundamentais ↗

1) Freqüência Horizontal ↗

$$fx \quad f_{hzl} = N_L \cdot FPS$$

[Abrir Calculadora ↗](#)

$$ex \quad 48Hz = 2 \cdot 24$$

2) Largura de banda de vídeo ↗

$$fx \quad BW = \frac{HR}{2 \cdot L_{hc}}$$

[Abrir Calculadora ↗](#)

$$ex \quad 39.26471 = \frac{534}{2 \cdot 6.8}$$

3) Sinal de largura de banda de vídeo ↗

$$fx \quad s = \frac{L_{oh}}{L_{ht}}$$

[Abrir Calculadora ↗](#)

$$ex \quad 0.625b/s = \frac{5}{8}$$



4) Traçado de uma linha horizontal ↗

fx $L_{ht} = \frac{L_{oh}}{s}$

[Abrir Calculadora ↗](#)

ex $8 = \frac{5}{0.625b/s}$

5) Uma linha horizontal ↗

fx $L_{ht} = \frac{L_{oh}}{s}$

[Abrir Calculadora ↗](#)

ex $8 = \frac{5}{0.625b/s}$

6) Uma vez horizontal ↗

fx $T_h = \frac{VRT}{L_h}$

[Abrir Calculadora ↗](#)

ex $70ms = \frac{1400ms}{20}$

7) Varredura de uma linha horizontal ↗

fx $L_{hc} = \frac{HR}{2 \cdot BW}$

[Abrir Calculadora ↗](#)

ex $6.800815 = \frac{534}{2 \cdot 39.26}$



Parâmetros de resolução ↗

8) Altura da moldura retangular ↗

$$fx \quad h = \frac{w}{AR}$$

[Abrir Calculadora ↗](#)

$$ex \quad 89.88764\text{cm} = \frac{160\text{cm}}{1.78}$$

9) Fator Kell ou Fator de Resolução ↗

$$fx \quad KF = \frac{L_h}{N_L}$$

[Abrir Calculadora ↗](#)

$$ex \quad 10 = \frac{20}{2}$$

10) Largura da imagem retângulo ↗

$$fx \quad w = h \cdot AR$$

[Abrir Calculadora ↗](#)

$$ex \quad 159.9864\text{cm} = 89.88\text{cm} \cdot 1.78$$

11) Número de linhas horizontais perdidas durante o retraço vertical ↗

$$fx \quad L_h = \frac{VRT}{T_h}$$

[Abrir Calculadora ↗](#)

$$ex \quad 20 = \frac{1400\text{ms}}{70\text{ms}}$$



12) Número de linhas no quadro ↗

fx $N_L = \frac{f_{hzl}}{\text{FPS}}$

Abrir Calculadora ↗

ex $2 = \frac{48\text{Hz}}{24}$

13) Número de quadros por segundo ↗

fx $\text{FPS} = \frac{f_{hzl}}{N_L}$

Abrir Calculadora ↗

ex $24 = \frac{48\text{Hz}}{2}$

14) Proporção da tela ↗

fx $AR = \frac{w}{h}$

Abrir Calculadora ↗

ex $1.780151 = \frac{160\text{cm}}{89.88\text{cm}}$

15) resolução horizontal ↗

fx $HR = \text{BW} \cdot (2 \cdot L_{hc})$

Abrir Calculadora ↗

ex $533.936 = 39.26 \cdot (2 \cdot 6.8)$



16) Resolução Vertical (VR) ↗

fx
$$VR = N_L \cdot KF$$

Abrir Calculadora ↗

ex
$$20.1 = 2 \cdot 10.05$$

17) Tempo de retrocesso vertical ↗

fx
$$VRT = L_h \cdot T_h$$

Abrir Calculadora ↗

ex
$$1400ms = 20 \cdot 70ms$$



Variáveis Usadas

- **AR** Proporção da tela
- **BW** Largura de banda de vídeo
- **f_{hzl}** Frequência horizontal (*Hertz*)
- **FPS** Número de quadros por segundo
- **h** Altura da Moldura Retângulo (*Centímetro*)
- **HR** resolução horizontal
- **KF** Fator Kell
- **L_h** Linhas horizontais perdidas
- **L_{hc}** Varredura de uma linha horizontal
- **L_{ht}** Um traçado de linha horizontal
- **L_{oh}** Uma linha horizontal
- **N_L** Número de linhas no quadro
- **s** Sinal de largura de banda de vídeo (*Bit por segundo*)
- **T_h** Um tempo horizontal (*Milissegundo*)
- **VR** Resolução vertical
- **VRT** Tempo de retraço vertical (*Milissegundo*)
- **W** Largura da Imagem Retângulo (*Centímetro*)



Constantes, Funções, Medidas usadas

- **Medição: Comprimento** in Centímetro (cm)

Comprimento Conversão de unidades ↗

- **Medição: Tempo** in Milissegundo (ms)

Tempo Conversão de unidades ↗

- **Medição: Frequência** in Hertz (Hz)

Frequência Conversão de unidades ↗

- **Medição: largura de banda** in Bit por segundo (b/s)

largura de banda Conversão de unidades ↗



Verifique outras listas de fórmulas

- [Comunicação digital Fórmulas](#) ↗
- [Sistema Embutido Fórmulas](#) ↗
- [Teoria e codificação da informação Fórmulas](#) ↗
- [Projeto de fibra óptica Fórmulas](#) ↗
- [Dispositivos optoeletrônicos Fórmulas](#) ↗
- [Engenharia de televisão Fórmulas](#) ↗

Sinta-se à vontade para COMPARTILHAR este documento com seus amigos!

PDF Disponível em

[English](#) [Spanish](#) [French](#) [German](#) [Russian](#) [Italian](#) [Portuguese](#) [Polish](#) [Dutch](#)

12/18/2023 | 3:38:52 PM UTC

[Por favor, deixe seu feedback aqui...](#)

