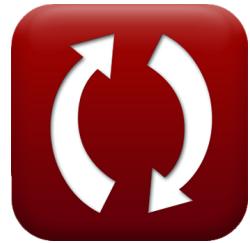


calculatoratoz.comunitsconverters.com

Startkoffer bij uitval van de motor onder schatting van de baanlengte Formules

[Rekenmachines!](#)[Voorbeelden!](#)[Conversies!](#)

Bladwijzer calculatoratoz.com, unitsconverters.com

Breedste dekking van rekenmachines en groeiend - **30.000+ rekenmachines!**

Bereken met een andere eenheid voor elke variabele - **In ingebouwde eenheidsconversie!**

Grootste verzameling maten en eenheden - **250+ metingen!**

DEEL dit document gerust met je vrienden!

[Laat hier uw feedback achter...](#)



Lijst van 26 Startkoffer bij uitval van de motor onder schatting van de baanlengte Formules

Startkoffer bij uitval van de motor onder schatting van de baanlengte ↗

Afgebroken start ↗

1) Afstand om te versnellen en te stoppen gegeven bestratingsafstand op volle sterkte ↗

fx $DAS = FS + SW$

Rekenmachine openen ↗

ex $2500m = 2000m + 500m$

2) Bestratingsafstand met volledige sterkte gegeven veldlengte ↗

fx $FS = FL - SW$

Rekenmachine openen ↗

ex $2100m = 2600m - 500m$

3) Bestratingsafstand op volle sterkte voor afgebroken start ↗

fx $FS = DAS - SW$

Rekenmachine openen ↗

ex $2000m = 2500m - 500m$



4) Stopway-afstand gegeven Bestratingssafstand met volledige sterkte 

fx $SW = DAS - FS$

Rekenmachine openen 

ex $500m = 2500m - 2000m$

5) Stopway-afstand gegeven veldlengte 

fx $SW = FL - FS$

Rekenmachine openen 

ex $600m = 2600m - 2000m$

6) Veldlengte of totale benodigde landingsbaan 

fx $FL = FS + SW$

Rekenmachine openen 

ex $2500m = 2000m + 500m$

Vervolg opstijgen **7) Afstand tot ruim 35 ft Obstacle for Clearway Distance for Continued Takeoff** 

fx $D_{35} = \left(\frac{CL}{0.5} \right) + s_{LO}$

Rekenmachine openen 

ex $1710m = \left(\frac{600m}{0.5} \right) + 510m$



8) Afstand van 35 ft Obstacle gegeven Takeoff Run ↗

fx $D_{35} = T_{\text{Clearway}} + CL$

Rekenmachine openen ↗

ex $1600m = 1000m + 600m$

9) Clearway Afstand gegeven Takeoff Run ↗

fx $CL = D_{35} - T_{\text{Clearway}}$

Rekenmachine openen ↗

ex $600m = 1600m - 1000m$

10) Clearway-afstand voor voortgezet opstijgen ↗

fx $CL = 0.5 \cdot (D_{35} - s_{LO})$

Rekenmachine openen ↗

ex $545m = 0.5 \cdot (1600m - 510m)$

11) Opstijgafstand gegeven Clearway Distance voor voortgezette start ↗

fx $s_{LO} = - \left(\left(\frac{CL}{0.5} \right) - D_{35} \right)$

Rekenmachine openen ↗

ex $400m = - \left(\left(\frac{600m}{0.5} \right) - 1600m \right)$

12) Startrun voor verder opstijgen ↗

fx $T_{\text{Clearway}} = D_{35} - CL$

Rekenmachine openen ↗

ex $1000m = 1600m - 600m$



13) Veldlengte of totale hoeveelheid landingsbaan die nodig is bij voortgezette start ↗

fx $FL = FS + CL$

[Rekenmachine openen ↗](#)

ex $2600m = 2000m + 600m$

14) Vrije doorgangsafstand gegeven veldlengte onder voortgezette start ↗

fx $CL = FL - FS$

[Rekenmachine openen ↗](#)

ex $600m = 2600m - 2000m$

Landingsafstand onder schatting van baanlengte ↗

15) Afstand tussen hartlijnen van landingsbaan en parallelle taxibaan ↗

fx $d = 116 + d_R$

[Rekenmachine openen ↗](#)

ex $150m = 116 + 34m$

16) Extra afstand vereist voor bochten gegeven afstand tussen hartlijnen ↗

fx $d_R = d - 116$

[Rekenmachine openen ↗](#)

ex $34m = 150m - 116$



17) Stopafstand gegeven Landingsafstand ↗

fx $SD = \frac{LD}{1.667}$

[Rekenmachine openen ↗](#)

ex $5.9988\text{km} = \frac{10\text{km}}{1.667}$

18) Vergelijking voor landingsafstand ↗

fx $LD = 1.667 \cdot SD$

[Rekenmachine openen ↗](#)

ex $8.335\text{km} = 1.667 \cdot 5\text{km}$

Normale start gevallen onder schatting van baanlengte ↗



19) Bestratingssafstand op volle sterkte ↗

fx $FS = FL - CL$

[Rekenmachine openen ↗](#)

ex $2000\text{m} = 2600\text{m} - 600\text{m}$

20) Clearway-afstand ↗

fx $CL = 0.5 \cdot (TOD - (1.15 \cdot s_{LO}))$

[Rekenmachine openen ↗](#)

ex $656.75\text{m} = 0.5 \cdot (1900\text{m} - (1.15 \cdot 510\text{m}))$



21) Opstijgafstand gegeven Clearway Distance ↗

fx $TOD = \left(\frac{CL}{0.5} \right) + (1.15 \cdot sLO)$

[Rekenmachine openen ↗](#)

ex $1786.5m = \left(\frac{600m}{0.5} \right) + (1.15 \cdot 510m)$

22) Opstijgafstand gegeven Clearway Distance ↗

fx $sLO = - \left(\frac{\left(\frac{CL}{0.5} \right) - TOD}{1.15} \right)$

[Rekenmachine openen ↗](#)

ex $608.6957m = - \left(\frac{\left(\frac{600m}{0.5} \right) - 1900m}{1.15} \right)$

23) Start Run ↗

fx $T_{Run} = TOD - CL$

[Rekenmachine openen ↗](#)

ex $1300m = 1900m - 600m$

24) Startafstand gegeven Takeoff Run ↗

fx $T_{Distance} = TOR + CL$

[Rekenmachine openen ↗](#)

ex $3952m = 3352m + 600m$



25) Veldlengte ↗

fx
$$FL = FS + CL$$

Rekenmachine openen ↗

ex
$$2600m = 2000m + 600m$$

26) Vrije doorgangsafstand gegeven veldlengte ↗

fx
$$CL = FL - FS$$

Rekenmachine openen ↗

ex
$$600m = 2600m - 2000m$$



Variabelen gebruikt

- **CL** Clearway-afstand (*Meter*)
- **d** Afstand tussen middenlijnen (*Meter*)
- **D₃₅** Afstand tot ruim 35 ft obstakel (*Meter*)
- **d_R** Extra afstand vereist voor bochten (*Meter*)
- **DAS** Afstand tot versnellen en stoppen (*Meter*)
- **FL** veld lengte (*Meter*)
- **FS** Bestratingafstand op volle sterkte (*Meter*)
- **LD** Landingsafstand (*Kilometer*)
- **SLO** Opstijgafstand (*Meter*)
- **SD** Remafstand (*Kilometer*)
- **SW** Tussenstop afstand (*Meter*)
- **T_{Clearway}** Startrun in Clearway (*Meter*)
- **T_{Distance}** Startafstand gegeven startaanloop (*Meter*)
- **T_{Run}** Takeoff Run gegeven startafstand (*Meter*)
- **TOD** Opstijgafstand (*Meter*)
- **TOR** Opstijgen (*Meter*)



Constanten, functies, gebruikte metingen

- **Meting:** Lengte in Meter (m), Kilometer (km)

Lengte Eenheidsconversie 



Controleer andere formulelijsten

- Schatting van de lengte van de start- en landingsbaan van het vliegtuig Formules ↗
- Luchthavendistributiemodellen Formules ↗
- Luchthavenvoorspellingsmethoden Formules ↗
- Startkoffer bij uitval van de motor onder schatting van de baanlengte Formules ↗

DEEL dit document gerust met je vrienden!

PDF Beschikbaar in

[English](#) [Spanish](#) [French](#) [German](#) [Russian](#) [Italian](#) [Portuguese](#) [Polish](#) [Dutch](#)

10/1/2023 | 3:05:30 AM UTC

[Laat hier uw feedback achter...](#)

