

calculatoratoz.comunitsconverters.com

Système embarqué Formules

[calculatrices !](#)[Exemples!](#)[conversions !](#)

Signet calculatoratoz.com, unitsconverters.com

Couverture la plus large des calculatrices et croissantes - **30 000+ calculatrices !**

Calculer avec une unité différente pour chaque variable - **Dans la conversion d'unité intégrée !**

La plus large collection de mesures et d'unités - **250+ Mesures !**

N'hésitez pas à PARTAGER ce document avec vos amis !

[Veuillez laisser vos commentaires ici...](#)



Liste de 19 Système embarqué Formules

Système embarqué ↗

Indicateurs de performance ↗

1) Compilation ↗

fx $C = E_{\text{transl}} + O$

Ouvrir la calculatrice ↗

ex $611 = 600J + 11$

2) Complexité cyclomatique ↗

fx $M = N_{\text{edges}} - N_{\text{nodes}} + 2 \cdot N$

Ouvrir la calculatrice ↗

ex $12 = 4 - 2 + 2 \cdot 5$

3) Consommation d'énergie dynamique ↗

fx $P_{\text{dyn}} = \alpha \cdot C_{\text{sw}} \cdot f \cdot V_s^2$

Ouvrir la calculatrice ↗

ex $0.027225\text{kW} = 0.18 \cdot 1.25\text{F} \cdot 16\text{Hz} \cdot (2.75\text{V})^2$



4) Débit en bauds 

$$fx \quad r = \frac{\text{Baud}}{T_{\text{sec}}}$$

Ouvrir la calculatrice 

$$ex \quad 10.4 \text{bits} = \frac{13}{1250 \text{ms}}$$

5) Nombre de composants dans le graphique 

$$fx \quad N = \frac{M - N_{\text{edges}} + N_{\text{nodes}}}{2}$$

Ouvrir la calculatrice 

$$ex \quad 5 = \frac{12 - 4 + 2}{2}$$

6) Optimisation 

$$fx \quad O = C - E_{\text{trnsl}}$$

Ouvrir la calculatrice 

$$ex \quad 11 = 611 - 600J$$

7) Temps CPU pour un travail utile 

$$fx \quad t_{\text{use}} = T \cdot U$$

Ouvrir la calculatrice 

$$ex \quad 72 = 9 \cdot 8$$



8) Temps CPU total disponible ↗

$$fx \quad T = \frac{t_{use}}{U}$$

[Ouvrir la calculatrice](#) ↗

$$ex \quad 9 = \frac{72}{8}$$

9) Temps de lecture ↗

$$fx \quad t_{rd} = t_{acc} - (t_x + t_w)$$

[Ouvrir la calculatrice](#) ↗

$$ex \quad 7000ms = 16000ms - (3000ms + 6000ms)$$

10) Temps de réponse ↗

$$fx \quad \Delta t_{res} = \Delta t_{spread} \cdot \tau_{thrm} + 2 \cdot \Delta t_{trans}$$

[Ouvrir la calculatrice](#) ↗

$$ex \quad 4.707178ms = 1.65ms \cdot 4.35ms + 2 \cdot 2.35ms$$

11) Temps d'écriture ↗

$$fx \quad t_w = t_{acc} - (t_x + t_{rd})$$

[Ouvrir la calculatrice](#) ↗

$$ex \quad 6000ms = 16000ms - (3000ms + 7000ms)$$

12) Temps d'exécution ↗

$$fx \quad t_x = t_{acc} - (t_{rd} + t_w)$$

[Ouvrir la calculatrice](#) ↗

$$ex \quad 3000ms = 16000ms - (7000ms + 6000ms)$$



13) Temps d'exécution de l'accélération ↗

$$fx \quad t_{acc} = t_x + t_{rd} + t_w$$

Ouvrir la calculatrice ↗

$$ex \quad 16000ms = 3000ms + 7000ms + 6000ms$$

14) Traduction ↗

$$fx \quad E_{trnsl} = C - O$$

Ouvrir la calculatrice ↗

$$ex \quad 600J = 611 - 11$$

15) Utilisation du processeur ↗

$$fx \quad U = \frac{t_{use}}{T}$$

Ouvrir la calculatrice ↗

$$ex \quad 8 = \frac{72}{9}$$

Conception du système ↗**16) Fréquence de PWM ↗**

$$fx \quad f_{PWM} = \frac{1}{T_{on} + T_{off}}$$

Ouvrir la calculatrice ↗

$$ex \quad 0.210482Hz = \frac{1}{3500ms + 1251ms}$$



17) Nombre d'arêtes dans la complexité du contrôle ↗

fx $N_{\text{edges}} = M + N_{\text{nodes}} - 2 \cdot N$

Ouvrir la calculatrice ↗

ex $4 = 12 + 2 - 2 \cdot 5$

18) Résolution du DAC ou ADC ↗

fx $R = \frac{V_{\max}}{2^n - 1}$

Ouvrir la calculatrice ↗

ex $0.119048V = \frac{7.5V}{2^6 - 1}$

19) Temps d'exécution ↗

fx $\Delta t_{\text{pro}} = \Delta t_{\text{compute}} + (2 \cdot \Delta t_{\text{trans}})$

Ouvrir la calculatrice ↗

ex $11.7\text{ms} = 7\text{ms} + (2 \cdot 2.35\text{ms})$



Variables utilisées

- Δt_{pro} Temps d'exécution (*milliseconde*)
- **Baud** Nombre d'éléments de signal
- **C** Compilation
- **C_{sw}** Capacité commutée (*Farad*)
- **E_{trnsI}** Énergie translationnelle (*Joule*)
- **f** Fréquence (*Hertz*)
- **f_{PWM}** Fréquence de PWM (*Hertz*)
- **M** Complexité cyclomotique
- **n** Bits pour le codage numérique
- **N** Nombre de composants
- **N_{edges}** Nombre d'arêtes
- **N_{nodes}** Nombre de nœuds
- **O** Optimisation
- **P_{dyn}** Consommation d'énergie dynamique (*Kilowatt*)
- **r** Débit en bauds (*Bit*)
- **R** Résolution (*Volt*)
- **T** Temps CPU total disponible
- **t_{acc}** Temps d'exécution de l'accélération (*milliseconde*)
- **T_{off}** Délai dépassé (*milliseconde*)
- **T_{on}** À temps (*milliseconde*)
- **t_{rd}** Temps de lecture (*milliseconde*)
- **T_{sec}** Temps en secondes (*milliseconde*)



- t_{use} Temps utile CPU
- t_w Temps d'écriture (*milliseconde*)
- t_x Temps d'exécution (*milliseconde*)
- U Utilisation du processeur
- V_{max} Tension maximale (*Volt*)
- V_s Tension d'alimentation (*Volt*)
- α Facteur d'activité de commutation
- $\Delta t_{compute}$ Temps de calcul intégré (*milliseconde*)
- Δt_{res} Temps de réponse (*milliseconde*)
- Δt_{spread} Temps entre les activités de commutation (*milliseconde*)
- Δt_{trans} Temps de transmission (*milliseconde*)
- T_{thrm} Constante de temps thermique (*milliseconde*)



Constantes, Fonctions, Mesures utilisées

- **La mesure:** **Temps** in milliseconde (ms)
Temps Conversion d'unité ↗
- **La mesure:** **Énergie** in Joule (J)
Énergie Conversion d'unité ↗
- **La mesure:** **Du pouvoir** in Kilowatt (kW)
Du pouvoir Conversion d'unité ↗
- **La mesure:** **Fréquence** in Hertz (Hz)
Fréquence Conversion d'unité ↗
- **La mesure:** **Stockage de données** in Bit (bits)
Stockage de données Conversion d'unité ↗
- **La mesure:** **Capacitance** in Farad (F)
Capacitance Conversion d'unité ↗
- **La mesure:** **Potentiel électrique** in Volt (V)
Potentiel électrique Conversion d'unité ↗



Vérifier d'autres listes de formules

- Communication numérique
[Formules](#) ↗
- Système embarqué [Formules](#) ↗
- Théorie de l'information et codage [Formules](#) ↗
- Conception de fibres optiques
[Formules](#) ↗
- Appareils optoélectroniques
[Formules](#) ↗
- Ingénierie de la télévision
[Formules](#) ↗

N'hésitez pas à PARTAGER ce document avec vos amis !

PDF Disponible en

[English](#) [Spanish](#) [French](#) [German](#) [Russian](#) [Italian](#) [Portuguese](#) [Polish](#) [Dutch](#)

12/18/2023 | 3:30:10 PM UTC

[Veuillez laisser vos commentaires ici...](#)

