

[calculatoratoz.com](http://calculatoratoz.com)[unitsconverters.com](http://unitsconverters.com)

# Зеркала Формулы

[Калькуляторы!](#)[Примеры!](#)[Преобразования!](#)

Закладка [calculatoratoz.com](http://calculatoratoz.com), [unitsconverters.com](http://unitsconverters.com)

Самый широкий охват калькуляторов и рост - **30 000+ калькуляторов!**

Расчет с разными единицами измерения для каждой переменной -

**Встроенное преобразование единиц измерения!**

Самая широкая коллекция измерений и единиц измерения - **250+ измерений!**

Не стесняйтесь ПОДЕЛИТЬСЯ этим документом с друзьями!

*[Пожалуйста, оставьте свой отзыв здесь...](#)*



## Список 15 Зеркала Формулы

### Зеркала ↗

#### Вогнутые зеркала ↗

1) Расстояние до объекта в вогнутом зеркале с виртуальным изображением ↗


[Открыть калькулятор ↗](#)

$$u_{\text{concave,virtual}} = \frac{(f_{\text{concave,virtual}}) \cdot (v_{\text{concave,virtual}})}{(f_{\text{concave,virtual}}) - (v_{\text{concave,virtual}})}$$

**ex**  $1.300038m = \frac{(-0.173334) \cdot (-0.2m)}{(-0.173334) - (-0.2m)}$

2) Расстояние до объекта в вогнутом зеркале с реальным изображением ↗


[Открыть калькулятор ↗](#)

$$u_{\text{concave,real}} = \frac{v_{\text{concave,real}} \cdot (f_{\text{concave,real}})}{v_{\text{concave,real}} - (f_{\text{concave,real}})}$$

**ex**  $0.06m = \frac{0.10m \cdot (0.0375)}{0.10m - (0.0375)}$



### 3) Расстояние изображения вогнутого зеркала с виртуальным изображением

**fx****Открыть калькулятор **

$$v_{\text{concave,virtual}} = \frac{f_{\text{concave,virtual}} \cdot u_{\text{concave,virtual}}}{(u_{\text{concave,virtual}}) + f_{\text{concave,virtual}}}$$

**ex**

$$-0.200001m = \frac{-0.173334 \cdot 1.30m}{(1.30m) + -0.173334}$$

### 4) Увеличение вогнутого зеркала с виртуальным изображением

**fx****Открыть калькулятор **

$$m_{\text{concave,virtual}} = \frac{v_{\text{concave,virtual}}}{u_{\text{concave,virtual}}}$$

**ex**

$$-0.153846 = \frac{-0.2m}{1.30m}$$

### 5) Увеличение вогнутого зеркала с помощью виртуального изображения с использованием высоты

**fx****Открыть калькулятор **

$$m_{\text{concave}} = \frac{h_{\text{image,concave}}}{h_{\text{object,concave}}}$$

**ex**

$$2.5 = \frac{0.70m}{0.28m}$$



## 6) Увеличение вогнутого зеркала с реальным изображением ↗

**fx**  $m_{\text{concave,real}} = \frac{v_{\text{concave,real}}}{u_{\text{concave,real}}}$

[Открыть калькулятор ↗](#)

**ex**  $1.666667 = \frac{0.10m}{0.06m}$

## 7) Фокусное расстояние вогнутого зеркала ↗

**fx**  $f_{\text{concave}} = \frac{r_{\text{concave}}}{2}$

[Открыть калькулятор ↗](#)

**ex**  $0.25m = \frac{0.5m}{2}$

## 8) Фокусное расстояние вогнутого зеркала с виртуальным изображением ↗

**fx**  $f_{\text{concave,virtual}} = \frac{v_{\text{concave,virtual}} \cdot u_{\text{concave,virtual}}}{u_{\text{concave,virtual}} - v_{\text{concave,virtual}}}$

[Открыть калькулятор ↗](#)

**ex**  $-0.173333 = \frac{-0.2m \cdot 1.30m}{1.30m - -0.2m}$



## 9) Фокусное расстояние вогнутого зеркала с реальным изображением



**fx**  $f_{\text{concave,real}} = \frac{v_{\text{concave,real}} \cdot u_{\text{concave,real}}}{v_{\text{concave,real}} + (u_{\text{concave,real}})}$

[Открыть калькулятор](#)

**ex**  $0.0375 = \frac{0.10m \cdot 0.06m}{0.10m + (0.06m)}$

## Выпуклые зеркала



## 10) Расстояние до объекта в выпуклом зеркале



**fx**  $u_{\text{convex}} = \frac{v_{\text{convex}} \cdot f_{\text{convex}}}{v_{\text{convex}} - f_{\text{convex}}}$

[Открыть калькулятор](#)

**ex**  $0.4667m = \frac{-0.4m \cdot -2.798801m}{-0.4m - -2.798801m}$

## 11) Расстояние изображения выпуклого зеркала



**fx**  $v_{\text{convex}} = \frac{u_{\text{convex}} \cdot f_{\text{convex}}}{u_{\text{convex}} - (f_{\text{convex}})}$

[Открыть калькулятор](#)

**ex**  $-0.4m = \frac{0.4667m \cdot -2.798801m}{0.4667m - (-2.798801m)}$



## 12) Увеличение выпуклого зеркала ↗

**fx**  $m_{\text{convex}} = \frac{v_{\text{convex}}}{u_{\text{convex}}}$

[Открыть калькулятор ↗](#)

**ex**  $-0.857082 = \frac{-0.4m}{0.4667m}$

## 13) Увеличение выпуклого зеркала с помощью высоты ↗

**fx**  $m_{\text{convex}} = \frac{h_{\text{image, convex}}}{h_{\text{object, convex}}}$

[Открыть калькулятор ↗](#)

**ex**  $-0.857008 = \frac{-0.654m}{0.76312m}$

## 14) Фокусное расстояние выпуклого зеркала ↗

**fx**  $f_{\text{convex}} = \frac{1}{\left(\frac{1}{u_{\text{convex}}}\right) + \left(\frac{1}{v_{\text{convex}}}\right)}$

[Открыть калькулятор ↗](#)

**ex**  $-2.798801m = \frac{1}{\left(\frac{1}{0.4667m}\right) + \left(\frac{1}{-0.4m}\right)}$

## 15) Фокусное расстояние выпуклого зеркала с заданным радиусом ↗

**fx**  $f_{\text{convex}} = -\frac{r_{\text{convex}}}{2}$

[Открыть калькулятор ↗](#)

**ex**  $-2.798801m = -\frac{5.597602m}{2}$



## Используемые переменные

- **f<sub>concave</sub>** Фокусное расстояние вогнутого зеркала (*метр*)
- **f<sub>concave,real</sub>** Фокусное расстояние вогнутого зеркала с реальным изображением
- **f<sub>concave,virtual</sub>** Фокусное расстояние вогнутого зеркала с виртуальным изображением
- **f<sub>convex</sub>** Фокусное расстояние выпуклого зеркала (*метр*)
- **h<sub>image,concave</sub>** Высота изображения в вогнутом зеркале (*метр*)
- **h<sub>image,convex</sub>** Высота изображения в выпуклом зеркале (*метр*)
- **h<sub>object,concave</sub>** Высота объекта в вогнутом зеркале (*метр*)
- **h<sub>object,convex</sub>** Высота объекта в выпуклом зеркале (*метр*)
- **m<sub>concave</sub>** Увеличение вогнутого зеркала
- **m<sub>concave,real</sub>** Увеличение вогнутого зеркала с реальным изображением
- **m<sub>concave,virtual</sub>** Увеличение вогнутого зеркала с виртуальным изображением
- **m<sub>convex</sub>** Увеличение выпуклого зеркала
- **r<sub>concave</sub>** Радиус вогнутого зеркала (*метр*)
- **r<sub>convex</sub>** Радиус выпуклого зеркала (*метр*)
- **u<sub>concave,real</sub>** Расстояние до объекта в реальном изображении вогнутого зеркала (*метр*)
- **u<sub>concave,virtual</sub>** Расстояние до объекта в виртуальном изображении вогнутого зеркала (*метр*)



- **u<sub>convex</sub>** Расстояние до объекта выпуклого зеркала (*метр*)
- **v<sub>concave,real</sub>** Расстояние до вогнутого зеркала Реальное изображение (*метр*)
- **v<sub>concave,virtual</sub>** Расстояние до виртуального изображения вогнутого зеркала (*метр*)
- **v<sub>convex</sub>** Расстояние изображения выпуклого зеркала (*метр*)



# Константы, функции, используемые измерения

- Измерение: Длина in метр (m)

Длина Преобразование единиц измерения 



## Проверьте другие списки формул

- Линзы и преломление  
Формулы 
- Зеркала Формулы 

Не стесняйтесь ПОДЕЛИТЬСЯ этим документом с друзьями!

### PDF Доступен в

[English](#) [Spanish](#) [French](#) [German](#) [Russian](#) [Italian](#) [Portuguese](#) [Polish](#) [Dutch](#)

7/23/2024 | 6:55:05 AM UTC

[Пожалуйста, оставьте свой отзыв здесь...](#)

