

calculatoratoz.comunitsconverters.com

Kern Formeln

[Rechner!](#)[Beispiele!](#)[Konvertierungen!](#)

Lesezeichen calculatoratoz.com, unitsconverters.com

Größte Abdeckung von Rechnern und wächst - **30.000+ Rechner!**

Rechnen Sie mit einer anderen Einheit für jede Variable - **Eingebaute Einheitenumrechnung!**

Größte Sammlung von Maßen und Einheiten - **250+ Messungen!**

Fühlen Sie sich frei, dieses Dokument mit Ihren Freunden zu **TEILEN!**

[Bitte hinterlassen Sie hier Ihr Rückkoppelung...](#)



Liste von 11 Kern Formeln

Kern ↗

1) Bevölkerung zum Zeitpunkt t ↗

fx $N_t = N_0 \cdot e^{-\frac{\lambda \cdot t}{3.156 \cdot 10^7}}$

[Rechner öffnen ↗](#)

ex $49.99998 = 50 \cdot e^{-\frac{0.4\text{Hz} \cdot 25\text{s}}{3.156 \cdot 10^7}}$

2) Bindungsenergie ↗

fx $BE = (Z \cdot m_p + (A - Z) \cdot m_n - m_{atom}) \cdot [c]^2$

[Rechner öffnen ↗](#)

ex $2E^{10\text{eV}} = (17 \cdot 1.00728\text{u} + (37 - 17) \cdot 1.00866\text{u} - 16\text{u}) \cdot [c]^2$

3) Durchschnittliches Leben ↗

fx $t_{avg} = \frac{1}{\lambda}$

[Rechner öffnen ↗](#)

ex $2.5\text{s} = \frac{1}{0.4\text{Hz}}$

4) Energie, die bei der Kernreaktion freigesetzt wird ↗

fx $E = \Delta m \cdot [c]^2$

[Rechner öffnen ↗](#)

ex $1.2E^{-10\text{J}} = 0.8\text{u} \cdot [c]^2$



5) Halbwertszeit für nuklearen Zerfall ↗

fx $t_{0.5} = \frac{0.693}{\lambda}$

[Rechner öffnen ↗](#)

ex $1.7325\text{s} = \frac{0.693}{0.4\text{Hz}}$

6) Kernradius ↗

fx $r = r_0 \cdot A^{\frac{1}{3}}$

[Rechner öffnen ↗](#)

ex $4.165277f = 1.25f \cdot (37)^{\frac{1}{3}}$

7) Massenänderung in der Kernreaktion ↗

fx $\Delta m = m_{\text{reactant}} - m$

[Rechner öffnen ↗](#)

ex $3E^{27}\text{u} = 60\text{kg} - 55\text{kg}$

8) Massendefekt ↗

fx $\Delta m = Z \cdot m_p + (A - Z) \cdot m_n - m_{\text{atom}}$

[Rechner öffnen ↗](#)

ex $21.29696\text{u} = 17 \cdot 1.00728\text{u} + (37 - 17) \cdot 1.00866\text{u} - 16\text{u}$



9) Population nach N Halbwertszeiten ↗

fx
$$N_t = \frac{N_0}{2^n}$$

Rechner öffnen ↗

ex
$$1.5625 = \frac{50}{2^5}$$

10) Q-Wert ↗

fx
$$Q = U_i - U_f$$

Rechner öffnen ↗

ex
$$10J = 20J - 10J$$

11) Zerfallsrate ↗

fx
$$D = -\lambda \cdot N$$

Rechner öffnen ↗

ex
$$-26 = -0.4\text{Hz} \cdot 65$$



Verwendete Variablen

- Δm Massendefekt (*Atomare Masseneinheit*)
- A Massenzahl
- BE Bindungsenergie (*Elektronen Volt*)
- D Zerfallsrate
- E Energie (*Joule*)
- m Massenprodukt (*Kilogramm*)
- m_{atom} Masse des Atoms (*Atomare Masseneinheit*)
- m_n Masse des Neutrons (*Atomare Masseneinheit*)
- m_p Masse des Protons (*Atomare Masseneinheit*)
- $m_{reactant}$ Massenreaktant (*Kilogramm*)
- n Anzahl der Halbwertszeiten
- N Gesamtzahl der Partikel in der Probe
- N_0 Anfangszahl der Partikel in der Probe
- N_t Teilchenzahl zum Zeitpunkt t
- Q Q-Wert (*Joule*)
- r Kernradius (*Fermi*)
- r_0 Radius von Nukleon (*Fermi*)
- t Zeit (*Zweite*)
- $t_{0.5}$ Halbwertszeit (*Zweite*)
- t_{avg} Durchschnittliches Leben (*Zweite*)
- U_f Endgültige Energie (*Joule*)
- U_i Anfängliche Energie (*Joule*)



- **Z** Ordnungszahl
- **λ** Zerfallskonstante (*Hertz*)



Konstanten, Funktionen, verwendete Messungen

- **Konstante:** [c], 299792458.0 Meter/Second
Light speed in vacuum
- **Konstante:** e, 2.71828182845904523536028747135266249
Napier's constant
- **Messung:** Länge in Fermi (f)
Länge Einheitenumrechnung ↗
- **Messung:** Gewicht in Atomare Masseneinheit (u), Kilogramm (kg)
Gewicht Einheitenumrechnung ↗
- **Messung:** Zeit in Zweite (s)
Zeit Einheitenumrechnung ↗
- **Messung:** Energie in Elektronen Volt (eV), Joule (J)
Energie Einheitenumrechnung ↗
- **Messung:** Frequenz in Hertz (Hz)
Frequenz Einheitenumrechnung ↗



Überprüfen Sie andere Formellisten

- Atom Formeln 

- Kern Formeln 

- Photoelektrischer Effekt

- Formeln 

- Vakuumröhren und Halbleiter

- Formeln 

Fühlen Sie sich frei, dieses Dokument mit Ihren Freunden zu TEILEN!

PDF Verfügbar in

[English](#) [Spanish](#) [French](#) [German](#) [Russian](#) [Italian](#) [Portuguese](#) [Polish](#) [Dutch](#)

6/2/2023 | 5:12:00 AM UTC

[Bitte hinterlassen Sie hier Ihr Rückkoppelung...](#)

