

calculatoratoz.comunitsconverters.com

Tribologia Formule

[Calcolatrici!](#)[Esempi!](#)[Conversioni!](#)

Segnalibro calculatoratoz.com, unitsconverters.com

La più ampia copertura di calcolatrici e in crescita - **30.000+ calcolatrici!**
Calcola con un'unità diversa per ogni variabile - **Nella conversione di unità
costruita!**

La più ampia raccolta di misure e unità - **250+ misurazioni!**

Sentiti libero di CONDIVIDERE questo documento con i
tuoi amici!

[Si prega di lasciare il tuo feedback qui...](#)



Lista di 13 Tribologia Formule

Tribologia ↗

1) Carico per area di appoggio proiettata dall'equazione di Petroff ↗

fx
$$P = 2 \cdot \pi^2 \cdot \left(\frac{\mu_{\text{viscosity}}}{\mu_{\text{friction}}} \right) \cdot \left(\frac{N}{\psi} \right)$$

[Apri Calcolatrice ↗](#)

ex
$$0.10067 \text{ MPa} = 2 \cdot \pi^2 \cdot \left(\frac{10.2P}{0.4} \right) \cdot \left(\frac{10 \text{ rev/s}}{0.005} \right)$$

2) Equazione di Petroffs per il coefficiente di attrito ↗

fx
$$\mu_{\text{friction}} = 2 \cdot \pi^2 \cdot \mu_{\text{viscosity}} \cdot \left(\frac{N}{P} \right) \cdot \left(\frac{1}{\psi} \right)$$

[Apri Calcolatrice ↗](#)

ex
$$0.268453 = 2 \cdot \pi^2 \cdot 10.2P \cdot \left(\frac{10 \text{ rev/s}}{0.15 \text{ MPa}} \right) \cdot \left(\frac{1}{0.005} \right)$$

3) Rapporto di gioco diametrale o gioco relativo dall'Equaiton di Petroff ↗

fx
$$\psi = 2 \cdot \pi^2 \cdot \left(\frac{\mu_{\text{viscosity}}}{\mu_{\text{friction}}} \right) \cdot \left(\frac{N}{P} \right)$$

[Apri Calcolatrice ↗](#)

ex
$$0.003356 = 2 \cdot \pi^2 \cdot \left(\frac{10.2P}{0.4} \right) \cdot \left(\frac{10 \text{ rev/s}}{0.15 \text{ MPa}} \right)$$



4) Viscosità assoluta dall'equazione di Petroff ↗

fx

$$\mu_{\text{viscosity}} = \frac{\mu_{\text{friction}} \cdot \Psi}{2 \cdot \pi^2 \cdot \left(\frac{N}{P} \right)}$$

[Apri Calcolatrice ↗](#)

ex

$$15.19818P = \frac{0.4 \cdot 0.005}{2 \cdot \pi^2 \cdot \left(\frac{10\text{rev/s}}{0.15\text{MPa}} \right)}$$

Albero verticale rotante nel cuscinetto di guida ↗

5) Diametro del perno data la lunghezza angolare del cuscinetto e la lunghezza del cuscinetto nella direzione del movimento ↗

fx

$$D = \frac{2 \cdot B}{\beta}$$

[Apri Calcolatrice ↗](#)

ex

$$10m = \frac{2 \cdot 30m}{6\text{rad}}$$

6) Diametro dell'albero dato la velocità dell'albero e la velocità superficiale dell'albero ↗

fx

$$D = \frac{U}{\pi \cdot N}$$

[Apri Calcolatrice ↗](#)

ex

$$0.210085m = \frac{6.6\text{m/s}}{\pi \cdot 10\text{rev/s}}$$



7) Gioco radiale dato il rapporto di eccentricità e lo spessore del film in qualsiasi posizione ↗

fx $c = \frac{h}{1 + \varepsilon \cdot \cos(\theta)}$

[Apri Calcolatrice ↗](#)

ex $0.295115m = \frac{0.5m}{1 + 0.8 \cdot \cos(0.52\text{rad})}$

8) Lunghezza angolare del rilevamento data la lunghezza del rilevamento nella direzione del movimento ↗

fx $\beta = \frac{2 \cdot B}{D}$

[Apri Calcolatrice ↗](#)

ex $16.66667\text{rad} = \frac{2 \cdot 30\text{m}}{3.600\text{m}}$

9) Lunghezza del cuscinetto in direzione di movimento ↗

fx $B = \frac{D \cdot \beta}{2}$

[Apri Calcolatrice ↗](#)

ex $10.8\text{m} = \frac{3.600\text{m} \cdot 6\text{rad}}{2}$



10) Rapporto di eccentricità dato gioco radiale e spessore del film in qualsiasi posizione ↗

fx
$$\varepsilon = \frac{\frac{h}{c} - 1}{\cos(\theta)}$$

[Apri Calcolatrice ↗](#)

ex
$$5.87399 = \frac{\frac{0.5m}{0.082m} - 1}{\cos(0.52\text{rad})}$$

11) Spessore del film d'olio in qualsiasi posizione nel cuscinetto portante ↗

fx
$$h = c \cdot (1 + \varepsilon \cdot \cos(\theta))$$

[Apri Calcolatrice ↗](#)

ex
$$0.138929\text{m} = 0.082\text{m} \cdot (1 + 0.8 \cdot \cos(0.52\text{rad}))$$

12) Velocità dell'albero dato il diametro dell'albero e la velocità superficiale dell'albero ↗

fx
$$N = \frac{U}{\pi \cdot D}$$

[Apri Calcolatrice ↗](#)

ex
$$0.583568\text{rev/s} = \frac{6.6\text{m/s}}{\pi \cdot 3.600\text{m}}$$

13) Velocità superficiale dell'albero data la velocità e il diametro dell'albero ↗

fx
$$U = \pi \cdot D \cdot N$$

[Apri Calcolatrice ↗](#)

ex
$$113.0973\text{m/s} = \pi \cdot 3.600\text{m} \cdot 10\text{rev/s}$$



Variabili utilizzate

- **B** Lunghezza del cuscinetto nella direzione del movimento (*metro*)
- **C** Gioco radiale (*metro*)
- **D** Diametro dell'albero (*metro*)
- **h** Spessore del film d'olio in qualsiasi posizione θ (*metro*)
- **N** Velocità dell'albero (*Rivoluzione al secondo*)
- **P** Carico per area proiettata del cuscinetto (*Megapascal*)
- **U** Velocità superficiale dell'albero (*Metro al secondo*)
- **β** Lunghezza angolare o circonferenziale del cuscinetto (*Radiane*)
- **ϵ** Rapporto di eccentricità
- **θ** Angolo misurato dal punto di minimo del film d'olio (*Radiane*)
- **$\mu_{friction}$** Coefficiente d'attrito
- **$\mu_{viscosity}$** Viscosità dinamica (*poise*)
- **Ψ** Rapporto di gioco diametrale o gioco relativo



Costanti, Funzioni, Misure utilizzate

- **Costante:** **pi**, 3.14159265358979323846264338327950288
Archimedes' constant
- **Funzione:** **cos**, cos(Angle)
Trigonometric cosine function
- **Misurazione:** **Lunghezza** in metro (m)
Lunghezza Conversione unità ↗
- **Misurazione:** **Pressione** in Megapascal (MPa)
Pressione Conversione unità ↗
- **Misurazione:** **Velocità** in Metro al secondo (m/s)
Velocità Conversione unità ↗
- **Misurazione:** **Angolo** in Radiante (rad)
Angolo Conversione unità ↗
- **Misurazione:** **Frequenza** in Rivoluzione al secondo (rev/s)
Frequenza Conversione unità ↗
- **Misurazione:** **Viscosità dinamica** in poise (P)
Viscosità dinamica Conversione unità ↗



Controlla altri elenchi di formule

- [Corrente elettrica Formule](#) ↗
- [Elasticità Formule](#) ↗
- [Gravitazione Formule](#) ↗
- [Microscopi e Telescopi Formule](#) ↗
- [Ottica Formule](#) ↗
- [Teoria dell'elasticità Formule](#) ↗
- [Tribologia Formule](#) ↗
- [Ottica ondulatoria Formule](#) ↗
- [Onde e suono Formule](#) ↗

Sentiti libero di CONDIVIDERE questo documento con i tuoi amici!

PDF Disponibile in

[English](#) [Spanish](#) [French](#) [German](#) [Russian](#) [Italian](#) [Portuguese](#) [Polish](#) [Dutch](#)

11/15/2023 | 4:42:47 AM UTC

[Si prega di lasciare il tuo feedback qui...](#)

