



calculatoratoz.com



unitsconverters.com

Anti-geometrie van onafhankelijke ophanging Formules

Rekenmachines!

Voorbeelden!

Conversies!

Bladwijzer calculatoratoz.com, unitsconverters.com

Breedste dekking van rekenmachines en groeiend - **30.000+ rekenmachines!**

Bereken met een andere eenheid voor elke variabele - **In ingebouwde
eenheidsconversie!**

Grootste verzameling maten en eenheden - **250+ metingen!**



DEEL dit document gerust met je vrienden!

[Laat hier uw feedback achter...](#)



Lijst van 17 Anti-geometrie van onafhankelijke ophanging Formules

Anti-geometrie van onafhankelijke ophanging



1) Camber-veranderingssnelheid



fx $\theta = a \tan\left(\frac{1}{fvsa}\right)$

Rekenmachine openen

ex $36.89742^\circ = a \tan\left(\frac{1}{1332\text{mm}}\right)$

2) Hoek tussen IC en aarde



fx $\Phi R = a \tan\left(\frac{SVSA_h}{SVSA_l}\right)$

Rekenmachine openen

ex $18.43495^\circ = a \tan\left(\frac{200\text{mm}}{600\text{mm}}\right)$



3) Hoogte van het zwaartepunt vanaf het wegdek vanaf het percentage antidiuk ↗

fx
$$h = \frac{(\%B_f) \cdot \left(\frac{SVSA_h}{SVSA_l} \right) \cdot b}{\%AD_f}$$

Rekenmachine openen ↗

ex
$$10000mm = \frac{(60) \cdot \left(\frac{200mm}{600mm} \right) \cdot 1350mm}{2.7}$$

4) Hoogte van het zwaartepunt vanaf het wegdek vanaf het percentage antilift ↗

fx
$$h = \frac{(\%B_r) \cdot \left(\frac{SVSA_h}{SVSA_l} \right) \cdot b}{\%AL_r}$$

Rekenmachine openen ↗

ex
$$9870.438mm = \frac{(60.1) \cdot \left(\frac{200mm}{600mm} \right) \cdot 1350mm}{2.74}$$

5) Percentage achterrem gegeven Percentage antilift ↗

fx
$$\%B_r = \frac{\%AL_r}{\frac{SVSA_h}{SVSA_l} \cdot \frac{h}{b}}$$

Rekenmachine openen ↗

ex
$$60.88889 = \frac{2.74}{\frac{200mm}{600mm} \cdot \frac{1000mm}{1350mm}}$$



6) Percentage antidiuk aan voorzijde

fx $\%AD_f = (\%B_f) \cdot \frac{\frac{SVSA_h}{SVSA_l}}{\frac{h}{b}}$

[Rekenmachine openen !\[\]\(e2376d476d06eb31946dc01a69a4403a_img.jpg\)](#)

ex $2.7 = (60) \cdot \frac{\frac{200\text{mm}}{600\text{mm}}}{\frac{10000\text{mm}}{1350\text{mm}}}$

7) Percentage anti-lift

fx $\%AL_r = (\%B_f) \cdot \frac{\frac{SVSA_h}{SVSA_l}}{\frac{h}{b}}$

[Rekenmachine openen !\[\]\(0b5e7e25e8775f7e7e80906ada4f0021_img.jpg\)](#)

ex $2.7 = (60) \cdot \frac{\frac{200\text{mm}}{600\text{mm}}}{\frac{10000\text{mm}}{1350\text{mm}}}$

8) Percentage voorremming gegeven Percentage antidiuk

fx $\%B_f = \frac{\%AD_f}{\frac{\frac{SVSA_h}{SVSA_l}}{\frac{h}{b}}}$

[Rekenmachine openen !\[\]\(bd3b31712ad9bab5a241210fa6925cdd_img.jpg\)](#)

ex $60 = \frac{2.7}{\frac{\frac{200\text{mm}}{600\text{mm}}}{\frac{10000\text{mm}}{1350\text{mm}}}}$



9) Procent Anti-Squat ↗

fx $\%AS = \left(\frac{\tan(\Phi R)}{\frac{h}{b}} \right) \cdot 100$

[Rekenmachine openen ↗](#)

ex $4.498704 = \left(\frac{\tan(18.43^\circ)}{\frac{10000\text{mm}}{1350\text{mm}}} \right) \cdot 100$

10) Rol Camber ↗

fx $RC = \frac{\theta c}{R A}$

[Rekenmachine openen ↗](#)

ex $0.25 = \frac{2^\circ}{8^\circ}$

11) Vooraanzicht zwenkarm ↗

fx $f_{vsa} = \frac{\frac{a_{tw}}{2}}{1 - RC}$

[Rekenmachine openen ↗](#)

ex $1332.667\text{mm} = \frac{\frac{1999\text{mm}}{2}}{1 - 0.25}$



12) Wielbasis van voertuig vanaf percentage antidiuk ↗

fx

$$b = \frac{\%AD_f}{(\%B_f) \cdot \frac{SVSA_h}{SVSA_l} \cdot h}$$

[Rekenmachine openen ↗](#)

ex

$$1350\text{mm} = \frac{2.7}{(60) \cdot \frac{\frac{200\text{mm}}{600\text{mm}}}{10000\text{mm}}}$$

13) Wielbasis van voertuig vanaf percentage anti-lift ↗

fx

$$b = \frac{\%AL_r}{(\%B_f) \cdot \frac{SVSA_h}{SVSA_l} \cdot h}$$

[Rekenmachine openen ↗](#)

ex

$$1370\text{mm} = \frac{2.74}{(60) \cdot \frac{\frac{200\text{mm}}{600\text{mm}}}{10000\text{mm}}}$$

Zijaanzicht ↗

14) Zijaanzicht Zwenkarm Hoogte gegeven Percentage antidiuk ↗

fx

$$SVSA_h = \frac{\%AD_f}{(\%B_f) \cdot \frac{1}{SVSA_l} \cdot \frac{1}{b}}$$

[Rekenmachine openen ↗](#)

ex

$$200\text{mm} = \frac{2.7}{(60) \cdot \frac{\frac{1}{600\text{mm}}}{\frac{10000\text{mm}}{1350\text{mm}}}}$$



15) Zijaanzicht Zwenkarm Hoogte gegeven Percentage antilift

fx
$$SVSA_h = \frac{\%AL_r}{(\%B_r) \cdot \frac{1}{\frac{h}{b}}}$$

[Rekenmachine openen !\[\]\(6605b201d6f14d9b3bcb8ab5f274d107_img.jpg\)](#)

ex
$$202.6253mm = \frac{2.74}{(60.1) \cdot \frac{1}{\frac{600mm}{\frac{10000mm}{1350mm}}}}$$

16) Zijaanzicht Zwenkarmlengte gegeven percentage antidiuk

fx
$$SVSA_l = \frac{(\%B_f) \cdot \frac{SVSA_h}{\frac{h}{b}}}{\%AD_f}$$

[Rekenmachine openen !\[\]\(e8fb589d58dad1692debababa5e928b6_img.jpg\)](#)

ex
$$600mm = \frac{(60) \cdot \frac{200mm}{\frac{10000mm}{1350mm}}}{2.7}$$

17) Zijaanzicht Zwenkarmlengte gegeven percentage antilift

fx
$$SVSA_l = \frac{(\%B_r) \cdot \frac{SVSA_h}{\frac{h}{b}}}{\%AL_r}$$

[Rekenmachine openen !\[\]\(4688aadfd656ded00cd6bdfae55089a9_img.jpg\)](#)

ex
$$592.2263mm = \frac{(60.1) \cdot \frac{200mm}{\frac{10000mm}{1350mm}}}{2.74}$$



Variabelen gebruikt

- **%AD_f** Percentage antidiukfront
- **%AL_r** Percentage anti-lift
- **%AS** %Anti-squat
- **%B_f** Percentage remkracht voor
- **%B_r** Percentage achterrem
- **a_{tw}** Spoorbreedte van voertuig (*Millimeter*)
- **b** Wielbasis van voertuig (*Millimeter*)
- **fvsa** Vooraanzicht zwenkarm (*Millimeter*)
- **h** Hoogte van het zwaartepunt boven de weg (*Millimeter*)
- **RA** Rolhoek (*Graad*)
- **RC** Rol Camber
- **SVSA_h** Zijaanzicht Hoogte zwenkarm (*Millimeter*)
- **SVSA_l** Zijaanzicht Lengte zwenkarm (*Millimeter*)
- **θ** Camber-veranderingssnelheid (*Graad*)
- **θc** Camberhoek (*Graad*)
- **ΦR** Hoek tussen IC en aarde (*Graad*)



Constanten, functies, gebruikte metingen

- **Functie:** atan, atan(Number)
Inverse trigonometric tangent function
- **Functie:** tan, tan(Angle)
Trigonometric tangent function
- **Meting:** Lengte in Millimeter (mm)
Lengte Eenheidsconversie ↗
- **Meting:** Hoek in Graad ($^{\circ}$)
Hoek Eenheidsconversie ↗



Controleer andere formulelijsten

- Anti-geometrie van onafhankelijke ophanging

Formules 

DEEL dit document gerust met je vrienden!

PDF Beschikbaar in

[English](#) [Spanish](#) [French](#) [German](#) [Russian](#) [Italian](#) [Portuguese](#) [Polish](#) [Dutch](#)

11/17/2023 | 4:21:20 AM UTC

[Laat hier uw feedback achter...](#)

