

[calculatoratoz.com](http://calculatoratoz.com)[unitsconverters.com](http://unitsconverters.com)

# Informatietheorie en codering Formules

[Rekenmachines!](#)[Voorbeelden!](#)[Conversies!](#)

Bladwijzer [calculatoratoz.com](http://calculatoratoz.com), [unitsconverters.com](http://unitsconverters.com)

Breedste dekking van rekenmachines en groeiend - **30.000\_ rekenmachines!**

Bereken met een andere eenheid voor elke variabele - **In ingebouwde eenheidsconversie!**

Grootste verzameling maten en eenheden - **250+ metingen!**

DEEL dit document gerust met je vrienden!

[Laat hier uw feedback achter...](#)



# Lijst van 15 Informatietheorie en codering Formules

## Informatietheorie en codering ↗

### Doorlopende kanalen ↗

#### 1) Data overdracht ↗

**fx** 
$$D = \frac{F_S \cdot 8}{T}$$

Rekenmachine openen ↗

**ex** 
$$36.36364s = \frac{5\text{bits} \cdot 8}{1.1\text{b/s}}$$

#### 2) Hoeveelheid informatie ↗

**fx** 
$$I = \log_2 \left( \frac{1}{P_k} \right)$$

Rekenmachine openen ↗

**ex** 
$$2\text{bits} = \log_2 \left( \frac{1}{0.25} \right)$$

#### 3) Informatie Tarief ↗

**fx** 
$$R = r_s \cdot H[S]$$

Rekenmachine openen ↗

**ex** 
$$1800\text{b/s} = 1000\text{b/s} \cdot 1.8\text{b/s}$$



## 4) Kanaal capaciteit ↗

**fx**  $C = B \cdot \log 2(1 + \text{SNR})$

**Rekenmachine openen ↗**

**ex**  $14.93388\text{b/s} = 3.4\text{Hz} \cdot \log 2(1 + 20\text{dB})$

## 5) Maximale entropie ↗

**fx**  $H[S]_{\max} = \log 2(q)$

**Rekenmachine openen ↗**

**ex**  $4\text{bits} = \log 2(16)$

## 6) N-de extensie Entropie ↗

**fx**  $(H[S^n]) = n \cdot H[S]$

**Rekenmachine openen ↗**

**ex**  $12.6 = 7 \cdot 1.8\text{b/s}$

## 7) Noise Power Spectrale dichtheid van Gauss-kanaal ↗

**fx**  $P_{SD} = \frac{2 \cdot B}{N_o}$

**Rekenmachine openen ↗**

**ex**  $1.2E^{10} = \frac{2 \cdot 3.4\text{Hz}}{578\mu\text{W}}$

## 8) Nyquist-tarief ↗

**fx**  $N_r = 2 \cdot B$

**Rekenmachine openen ↗**

**ex**  $6.8\text{Hz} = 2 \cdot 3.4\text{Hz}$



## 9) Ruiskracht van het Gauss-kanaal ↗

**fx**  $N_o = 2 \cdot P_{SD} \cdot B$

[Rekenmachine openen ↗](#)

**ex**  $8.2E^{22} \text{pW} = 2 \cdot 1.2\text{e}10 \cdot 3.4\text{Hz}$

## 10) Symbool tarief ↗

**fx**  $r_s = \frac{R}{H[S]}$

[Rekenmachine openen ↗](#)

**ex**  $1000\text{b/s} = \frac{1800\text{b/s}}{1.8\text{b/s}}$

## Broncodering ↗

### 11) Bron redundantie ↗

**fx**  $R_{\eta s} = (1 - \eta) \cdot 100$

[Rekenmachine openen ↗](#)

**ex**  $30 = (1 - 0.7) \cdot 100$

### 12) Bronefficiëntie ↗

**fx**  $\eta_s = \left( \frac{H[S]}{H[S]_{\max}} \right) \cdot 100$

[Rekenmachine openen ↗](#)

**ex**  $45 = \left( \frac{1.8\text{b/s}}{4\text{bits}} \right) \cdot 100$



### 13) Codering redundantie ↗

**fx**  $R_{\eta c} = \left(1 - \left(\frac{H_r[S]}{L \cdot \log 2(D_s)}\right)\right) \cdot 100$

[Rekenmachine openen ↗](#)

**ex**  $99.91901 = \left(1 - \left(\frac{1.13}{420 \cdot \log 2(10)}\right)\right) \cdot 100$

### 14) Efficiëntie van coderen ↗

**fx**  $\eta_c = \left(\frac{H_r[S]}{L \cdot \log 2(D_s)}\right) \cdot 100$

[Rekenmachine openen ↗](#)

**ex**  $0.080991 = \left(\frac{1.13}{420 \cdot \log 2(10)}\right) \cdot 100$

### 15) R-Ary entropie ↗

**fx**  $(H_r[S]) = \frac{H[S]}{\log 2(r)}$

[Rekenmachine openen ↗](#)

**ex**  $1.135674 = \frac{1.8b/s}{\log 2(3)}$



# Variabelen gebruikt

- **B** kanaalbandbreedte (*Hertz*)
- **C** Kanaal capaciteit (*Bit/Seconde*)
- **D** Data overdracht (*Seconde*)
- **D<sub>s</sub>** Aantal symbolen in coderingsalfabet
- **F<sub>S</sub>** Bestandsgrootte (*Beetje*)
- **H<sub>r</sub>[S]** R-Ary entropie
- **H[S<sup>n</sup>]** N-de extensie Entropie
- **H[S]** Entropie (*Bit/Seconde*)
- **H[S]<sub>max</sub>** Maximale entropie (*Beetje*)
- **I** Hoeveelheid informatie (*Beetje*)
- **L** Gemiddelde lengte
- **n** Nde bron
- **N<sub>o</sub>** Ruiskracht van het Gauss-kanaal (*Picowatt*)
- **N<sub>r</sub>** Nyquist-tarief (*Hertz*)
- **P<sub>k</sub>** Waarschijnlijkheid van voorkomen
- **P<sub>SD</sub>** Ruis Vermogen Spectrale Dichtheid
- **q** Totaal symbool
- **r** Symbolen
- **R** Informatie Tarief (*Bit/Seconde*)
- **r<sub>s</sub>** Symbool tarief (*Bit/Seconde*)
- **R<sub>ηc</sub>** Code-redundantie
- **R<sub>ηs</sub>** Bron redundantie



- **SNR** Signaal - ruis verhouding (*Decibel*)
- **T** Overdrachtssnelheid (*Bit/Seconde*)
- **$\eta$**  Efficiëntie
- **$\eta_c$**  Code-efficiëntie
- **$\eta_s$**  Bronefficiëntie



# Constanten, functies, gebruikte metingen

- **Functie:** **log2**, log2(Number)  
*Binary logarithm function (base 2)*
- **Meting:** **Tijd** in Seconde (s)  
*Tijd Eenheidsconversie* ↗
- **Meting:** **Stroom** in Picowatt (pW)  
*Stroom Eenheidsconversie* ↗
- **Meting:** **Frequentie** in Hertz (Hz)  
*Frequentie Eenheidsconversie* ↗
- **Meting:** **Data opslag** in Beetje (bits)  
*Data opslag Eenheidsconversie* ↗
- **Meting:** **Data overdracht** in Bit/Seconde (b/s)  
*Data overdracht Eenheidsconversie* ↗
- **Meting:** **Geluid** in Decibel (dB)  
*Geluid Eenheidsconversie* ↗



# Controleer andere formulelijsten

- **Digitale communicatie** [Formules](#) 
- **Ingebouwd systeem** [Formules](#) 
- **Informatietheorie en codering** [Formules](#) 
- **Ontwerp van optische vezels** [Formules](#) 
- **Opto-elektronische apparaten** [Formules](#) 
- **Televisie techniek** [Formules](#) 

DEEL dit document gerust met je vrienden!

## PDF Beschikbaar in

[English](#) [Spanish](#) [French](#) [German](#) [Russian](#) [Italian](#) [Portuguese](#) [Polish](#) [Dutch](#)

12/18/2023 | 3:30:57 PM UTC

[Laat hier uw feedback achter...](#)

